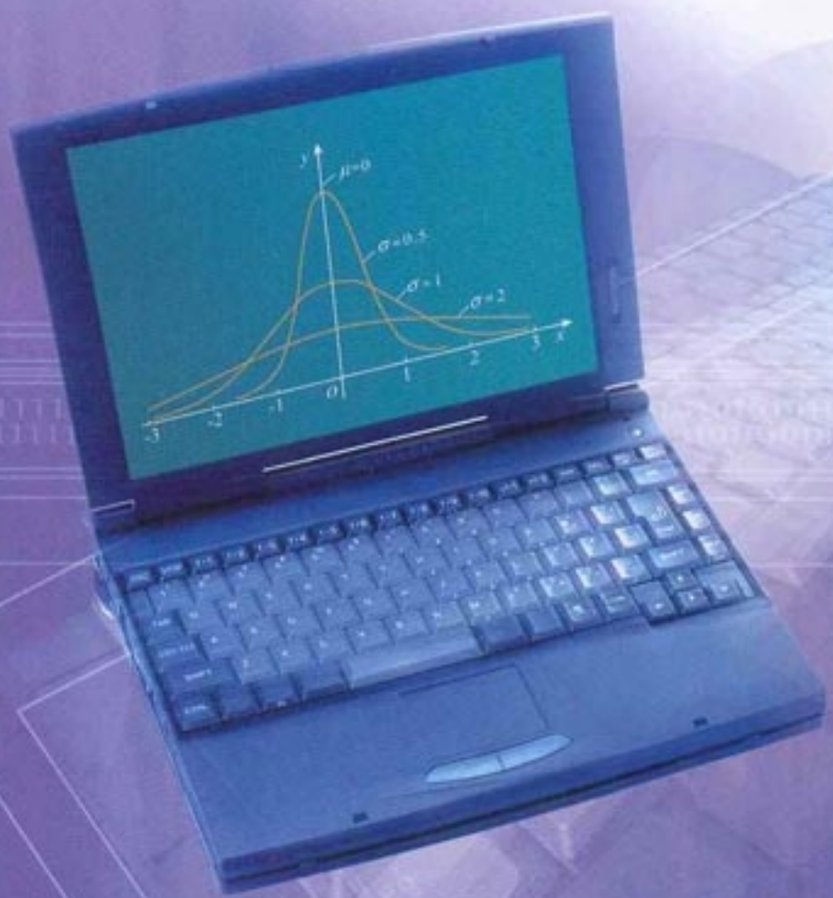
经全国中小学教材审定委员会
2005 年初审通过

普通高中课程标准实验教科书

数学

选修 2–3

人民教育出版社　课程教材研究所
中学数学课程教材研究开发中心　编著



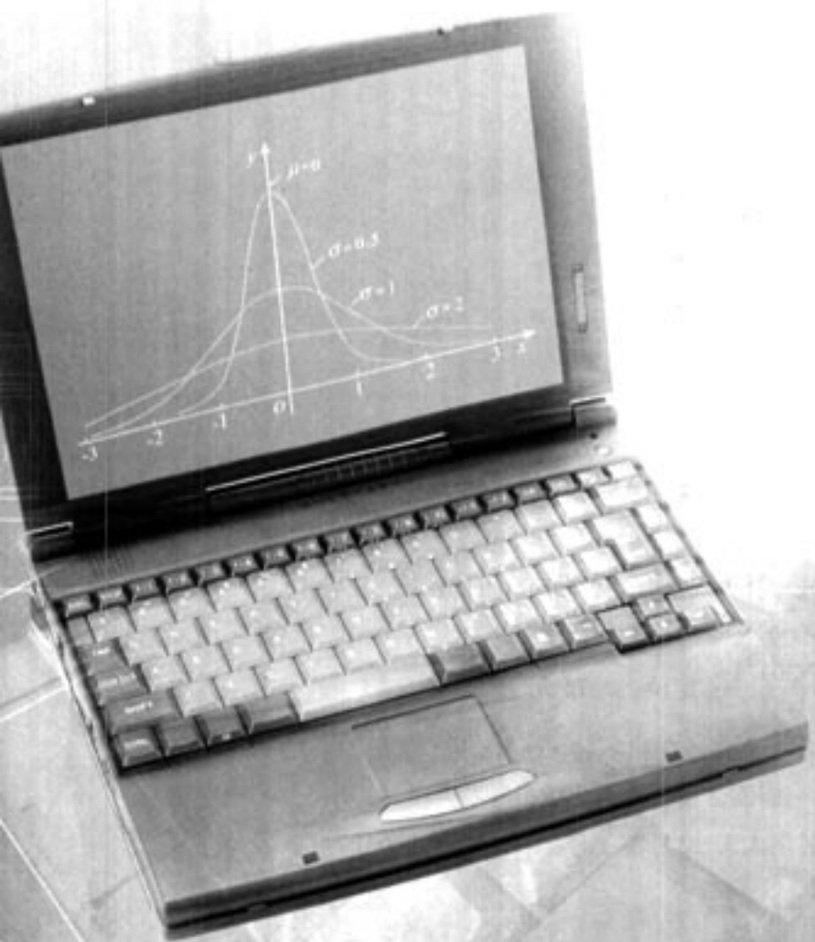
人民教育出版社
A版

普通高中课程标准实验教科书

数学

选修 2–3

人民教育出版社　课程教材研究所
中学数学课程教材研究开发中心　编著



人民教育出版社

普通高中课程标准实验教科书

数 学

选修 2—3

A 版

人民教育出版社　课程教材研究所
中学数学课程教材研究开发中心　编著

*

人民教育出版社出版发行

网址：http://www.pep.com.cn

涿州市星河印刷有限公司印装　全国新华书店经销

*

开本：890 毫米×1 240 毫米　1/16　印张：7　字数：150 000

2006 年 12 月第 2 版　2008 年 6 月第 10 次印刷

ISBN 978-7-107-20171-4
G·13221(课)　定价：6.75 元

著作权所有·请勿擅用本书制作各类出版物·违者必究

如发现印、装质量问题，影响阅读，请与本社出版科联系调换。

（联系地址：北京市海淀区中关村南大街 17 号院 1 号楼　邮编：100081）

主　　编：刘绍学
副 主 编：钱珮玲　章建跃

本册主编：李　勇
主要编者：章建跃　李　勇　白　涛　张淑梅
责任编辑：章建跃　张唯一
美术编辑：王　艾　高　巍
封面设计：林荣桓

本 册 导 引

我们根据《普通高中数学课程标准（实验）》编写了这套实验教科书.

本书是高中数学选修课程系列 2 的 3 个模块中的一个，包括计数原理，概率，统计案例三章内容.

计数问题是数学中的重要研究对象之一，也是了解客观世界的一种最基本的方法. 分类加法计数原理和分步乘法计数原理是简化计数工作的有力工具. 本模块第 1 章中，同学们将学习计数的两个基本原理、排列、组合、二项式定理及其应用，了解计数与现实生活的联系，学会解决一些简单的计数问题，为进一步学习一些重要的概率模型作准备.

在必修课程中，同学们已经学过一些最基本的概率性质、古典概型和几何概型，并了解了它们在实际中的应用. 本模块第 2 章中，同学们将学习某些离散型随机变量及其分布列、均值和方差等，初步学会利用随机变量描述和分析随机现象的方法，进一步体会概率模型的作用，能够利用所学知识解决一些简单的实际问题，初步形成利用随机变量的观点观察和分析随机现象的意识，为利用统计模型解决实际问题作一些理论上的准备.

在过去的学习中，同学们已经知道了最基本的获取样本数据的方法，并学会了一些从样本数据中提取信息的统计方法，其中包括用样本估计总体分布及数字特征、线性回归等内容. 本模块中，同学们将通过对典型案例的讨论，了解一些最常用的统计思想方法和统计模型，如回归分析、分类变量的独立性检验等，进而体会统计思想在解决实际问题中的作用. 理解和利用这些统计思想方法和统计模型，对同学们处理未来生活和工作中的某些问题将非常有用.

在本书中，我们将通过适当的实例，引出需要学习的内容，然后在“探究”“思考”等活动的带领下，引导同学们自己发现问题、提出问题，通过亲身实践、主动思维，经历不断的从具体到抽象的概括活动来理解和掌握计数、概率和统计的基础知识.

学而不思则罔. 只有通过自己的独立思考，并掌握科学的思维方法，才能真正学好数学. 在本书中，我们将利用数学知识的内在联系，启发和引导同学们开展类比、推广、特殊化等思维活动，体会统计思想，学习用统计思想分析和处理随机现象的基本方法.

学习的目的在于应用. 在本书中，我们将努力为同学们提供应用统计与概率知识解决问题的机会，以使同学们加深对有关数学概念本质的理解，认识数学知识与实际的联系，并学会用数学解决一些实际问题. 另外，我们还开辟了“阅读与思考”“探究与发现”“信息技术应用”等拓展性栏目，为大家提供选学素材，有兴趣的同学可以自主选择其中的一

些内容进行探究.

祝愿同学们通过本册书的学习，不但学到更多的概率统计知识，而且在数学能力、用统计思想和方法解决问题的能力等方面都有较大提高，并培养起更高的数学学习兴趣，形成对数学的更加全面的认识.

本书部分数学符号

A_n^m	从 n 个不同元素中取出 m 个元素的排列数
C_n^m	从 n 个不同元素中取出 m 个元素的组合数
$n!$	n 的阶乘
Ω	基本事件的全体
$\overline{A}$	事件 A 的对立事件
$n(A)$	事件 A 中基本事件的个数
$P(A)$	事件 A 发生的概率
$P(B\|A)$	在事件 A 发生的条件下，事件 B 发生的条件概率
$B(n, p)$	以 n 和 p 为参数的二项分布
$E(X)$	随机变量 X 的均值
$D(X)$	随机变量 X 的方差
σX	随机变量 X 的标准差
$N(\mu, \sigma^2)$	均值为 μ，方差为 σ^2 的正态分布
$(\overline{x}, \overline{y})$	样本中心
e	模型误差
$\hat{e}$	残差
$Q(\hat{a}, \hat{b})$	残差平方和

目 录

第一章　计数原理 …… 1

1.1 分类加法计数原理与分步乘法计数原理 …… 2

探究与发现　子集的个数有多少 …… 11

1.2 排列与组合 …… 14

探究与发现　组合数的两个性质 …… 25

1.3 二项式定理 …… 29

探究与发现　“杨辉三角”中的一些秘密 …… 35

小结 …… 38

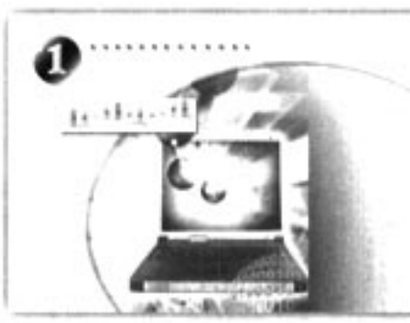
复习参考题 …… 40

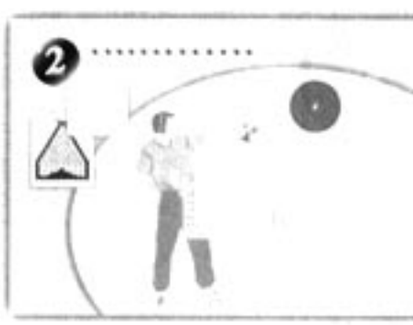
第二章　随机变量及其分布 …… 43

2.1 离散型随机变量及其分布列 …… 44

2.2 二项分布及其应用 …… 51

阅读与思考　这样的买彩票方式可行吗 …… 56

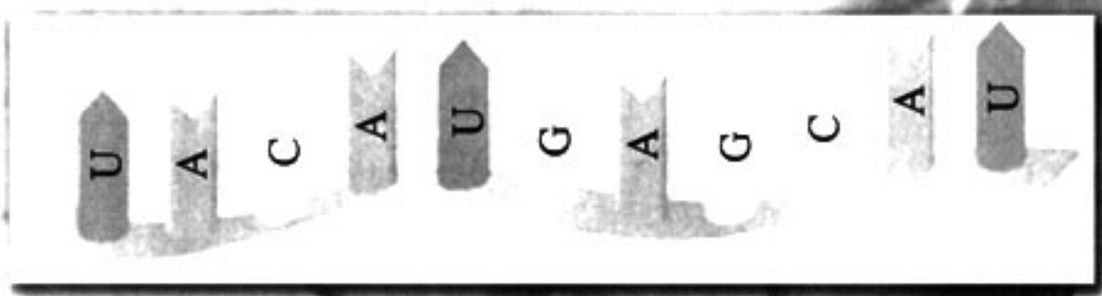




探究与发现　服从二项分布的随机变量取何值时概率最大 …… 59
2.3 离散型随机变量的均值与方差 …… 61
2.4 正态分布 …… 70
信息技术应用　μ，σ 对正态分布的影响 …… 74
小结 …… 76
复习参考题 …… 77

第三章　统计案例 …… 79
3.1 回归分析的基本思想及其初步应用 …… 80
3.2 独立性检验的基本思想及其初步应用 …… 91
实习作业 …… 99
小结 …… 100
复习参考题 …… 101

1



核糖核酸（RNA）分子由碱基按一定的顺序排列而成.已知碱基有4种，由成百上千个碱基组成的RNA分子的种数非常巨大.你知道它是怎么算出来的吗?

在计算机中的字符由二进制表示，英文字母和汉字所需要的字节数不一样.你知道为什么吗?

第一章 计数原理

1.1 分类加法计数原理与分步乘法计数原理

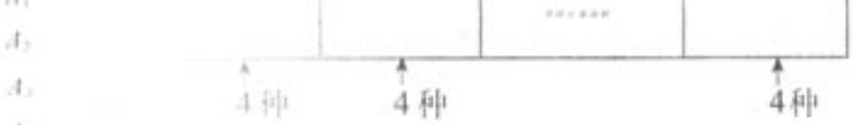
1.2 排列与组合

1.3 二项式定理

汽车牌照一般从26个英文字母、10个阿拉伯数字中选出若干个，并按照适当顺序排列而成. 随着人们生活水平的提高，家庭汽车拥有量迅速增长，汽车牌照号码需要扩容.另外，许多车主还希望自己的牌照“个性化”. 那么，交通管理部门应如何确定汽车牌照号码的组成方法，才能满足民众的需求呢？这就需要“数出”某种汽车牌照号码组成方案下所有可能的号码数，这就是计数. 日常生活、生产中类似的计数问题大量存在. 例如幼儿会通过一个一个地数数的方法，计算自己拥有玩具的数量；学校要举行班际篮球比赛，在确定赛制后，体育组的老师要算一算共需要举行多少场比赛；用红、黄、绿三面旗帜组成航海信号，颜色的不同排列表示不同的信号，共可以组成多少种不同的信号……

虽然用列举所有各种可能性的方法，即一个一个地去数，可以求出相应的数，但当这个数很大时，列举的方法很难实施. 本章所关心的是如何能不通过一个一个地数而确定出这个数.

在小学我们学了加法和乘法，这是将若干个“小的”数结合成“较大”数的最基本技巧. 这种技巧经过推广就成了本章将要学习的分类加法计数原理和分步乘法计数原理. 这是解决计数问题的两个最基本、最重要的方法. 应用这两个计数原理，我们可以得到两类特殊计数问题的计数公式，即排列数公式和组合数公式，应用它们就可以方便地解决一些计数问题. 作为计数原理与计数公式的一个应用，本章我们还将学习在数学上有广泛应用的二项式定理.



1.1 分类加法计数原理与分步乘法计数原理

思考？ 用一个大写的英文字母或一个阿拉伯数字给教室里的座位编号，总共能够编出多少种不同的号码？

因为英文字母共有 26 个，阿拉伯数字 0～9 共有 10 个，所以总共可以编出

$$26+10=36$$

种不同的号码.

探究！ 你能说说这个问题的特征吗？

上述问题中，最重要的特征是“或”字的出现：每个座位可以用一个英文字母或一个阿拉伯数字编号. 由于英文字母、阿拉伯数字各不相同，因此用英文字母编出的号码与用阿拉伯数字编出的号码也是各不相同的.

？ 你能举一些生活中类似的例子吗？

一般地，有如下原理：

分类加法计数原理　完成一件事有两类不同方案❶. 在第 1 类方案中有 m 种不同的方法，在第 2 类方案中有 n 种不同的方法. 那么完成这件事共有

$$N=m+n$$

种不同的方法.

❶ 两类不同方案中的方法互不相同.

例 1　在填写高考志愿表时，一名高中毕业生了解到，A，B 两所大学各有一些自己感

兴趣的强项专业，具体情况如下：

A大学	B大学
生物学	数学
化学	会计学
医学	信息技术学
物理学	法学
工程学	

如果这名同学只能选一个专业，那么他共有多少种选择呢？

分析：由于这名同学在A，B两所大学中只能选择一所，而且只能选择一个专业，又由于两所大学没有共同的强项专业，因此符合分类加法计数原理的条件.

解：这名同学可以选择A，B两所大学中的一所. 在A大学中有5种专业选择方法，在B大学中有4种专业选择方法. 又由于没有一个强项专业是两所大学共有的，因此根据分类加法计数原理，这名同学可能的专业选择共有

$$5+4=9(\text{种}).$$

如果完成一件事有三类不同方案，在第1类方案中有m_1种不同的方法，在第2类方案中有m_2种不同的方法，在第3类方案中有m_3种不同的方法. 那么完成这件事共有多少种不同的方法？

如果完成一件事情有n类不同方案，在每一类中都有若干种不同方法，那么应当如何计数呢？

用前6个大写英文字母和1～9九个阿拉伯数字，以A_1，A_2，…，B_1，B_2，…的方式给教室里的座位编号，总共能编出多少个不同的号码？

这个问题与前一问题不同. 在前一问题中，用26个英文字母中的任何一个或10个阿拉伯数字中的任何一个，都可以给出一个座位号码. 而在这个问题中，号码必须由一个英文字母和一个作为下标的阿拉伯数字组成，得到一个号码必须经过先确定一个英文字母，后确定一个阿拉伯数字这样两个步骤. 用图1.1-1的方法可以列出所有可能的号码.

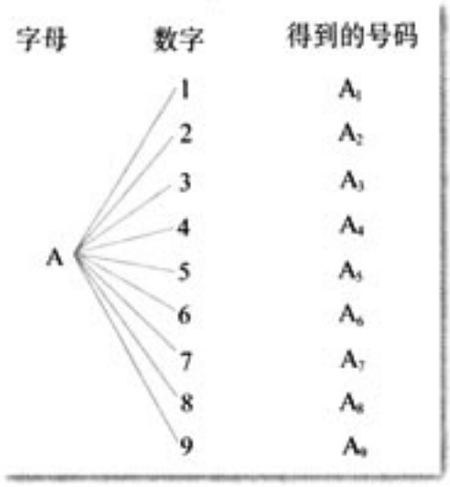


图 1.1-1

图 1.1-1 是解决计数问题常用的“树形图”. 你能用树形图列出所有可能的号码吗?

我们还可以这样来思考:

由于前 6 个英文字母中的任意一个都能与 9 个数字中的任何一个组成一个号码, 而且它们各不相同, 因此共有

$$6\times 9=54$$

个不同的号码.

你能说说这个问题的特征吗?

上述问题中, 最重要的特征是“和”字的出现: 每个座位由一个英文字母和一个阿拉伯数字构成, 每一个英文字母与不同的数字组成的号码是各不相同的.

一般地, 有如下原理:

分步乘法计数原理 完成一件事需要两个步骤❶, 做第 1 步有 m 种不同的方法, 做第 2 步有 n 种不同的方法, 那么完成这件事共有

$$N=m\times n$$

种不同的方法.

❶ 无论第 1 步采用哪种方法, 都不影响第 2 步方法的选取.

例 2 设某班有男生 30 名, 女生 24 名. 现要从中选出男、女生各一名代表班级参加比赛, 共有多少种不同的选法?

分析: 选出一组参赛代表, 可以分两个步骤. 第 1 步选男生, 第 2 步选女生.

解: 第 1 步, 从 30 名男生中选出 1 人, 有 30 种不同选择;

第 2 步, 从 24 名女生中选出 1 人, 有 24 种不同选择.

根据分步乘法计数原理，共有

$$30\times24=720$$

种不同的选法.

如果完成一件事需要三个步骤，做第 1 步有 m_1 种不同的方法，做第 2 步有 m_2 种不同的方法，做第 3 步有 m_3 种不同的方法，那么完成这件事共有多少种不同的方法?

如果完成一件事情需要 n 个步骤，做每一步中都有若干种不同方法，那么应当如何计数呢?

例 3 书架的第 1 层放有 4 本不同的计算机书，第 2 层放有 3 本不同的文艺书，第 3 层放有 2 本不同的体育书.

(1) 从书架中任取 1 本书，有多少种不同取法?

(2) 从书架的第 1，2，3 层各取 1 本书，有多少种不同取法?

解：(1) 从书架上任取 1 本书，有 3 类方法：第 1 类方法是从第 1 层取 1 本计算机书，有 4 种方法；第 2 类方法是从第 2 层取 1 本文艺书，有 3 种方法；第 3 类方法是从第 3 层取 1 本体育书，有 2 种方法. 根据分类加法计数原理，不同取法的种数是

$$N=m_1+m_2+m_3=4+3+2=9;$$

(2) 从书架的第 1，2，3 层各取 1 本书，可以分成 3 个步骤完成：第 1 步从第 1 层取 1 本计算机书，有 4 种方法；第 2 步从第 2 层取 1 本文艺书，有 3 种方法；第 3 步从第 3 层取 1 本体育书，有 2 种方法. 根据分步乘法计数原理，不同取法的种数是

$$N=m_1\times m_2\times m_3=4\times3\times2=24.$$

例 4 要从甲、乙、丙 3 幅不同的画中选出 2 幅，分别挂在左、右两边墙上的指定位置，问共有多少种不同的挂法?

解：从 3 幅画中选出 2 幅分别挂在左、右两边墙上，可以分两个步骤完成：第 1 步，从 3 幅画中选 1 幅挂在左边墙上，有 3 种选法；第 2 步，从剩下的 2 幅画中选 1 幅挂在右边墙上，有 2 种选法. 根据分步乘法计数原理，不同挂法的种数是

$$N=3\times2=6.$$

6 种挂法可以表示如下：

左边	右边	得到的挂法
甲	乙	左甲右乙
	丙	左甲右丙
乙	甲	左乙右甲
	丙	左乙右丙
丙	甲	左丙右甲
	乙	左丙右乙

分类加法计数原理和分步乘法计数原理，回答的都是有关做一件事的不同方法的种数问题. 区别在于：分类加法计数原理针对的是“分类”问题，其中各种方法相互独立，用其中任何一种方法都可以做完这件事；分步乘法计数原理针对的是“分步”问题，各个步骤中的方法互相依存，只有各个步骤都完成才算做完这件事.

练 习

1. 填空：

(1) 一件工作可以用 2 种方法完成，有 5 人只会用第 1 种方法完成，另有 4 人只会用第 2 种方法完成，从中选出 1 人来完成这件工作，不同选法的种数是_____；

(2) 从 A 村去 B 村的道路有 3 条，从 B 村去 C 村的道路有 2 条，从 A 村经 B 村去 C 村，不同的路线有_____条.

2. 现有高一年级的学生 3 名，高二年级的学生 5 名，高三年级的学生 4 名.

(1) 从中任选 1 人参加接待外宾的活动，有多少种不同的选法？

(2) 从 3 个年级的学生中各选 1 人参加接待外宾的活动，有多少种不同的选法？

3. 在例 1 中，如果数学也是 A 大学的强项专业，则 A 大学共有 6 个专业可以选择，B 大学共有 4 个专业可以选择，那么用分类加法计数原理，得到这名同学可能的专业选择共有

$$6+4=10(\text{种}).$$

这种算法有什么问题？

例 5 给程序模块命名，需要用 3 个字符，其中首字符要求用字母 $A\sim G$ 或 $U\sim Z$，后两个要求用数字 1～9. 问最多可以给多少个程序命名？

分析：要给一个程序模块命名，可以分三个步骤：第 1 步，选首字符；第 2 步，选中间字符；第 3 步，选最后一个字符. 而首字符又可以分为两类.

解：先计算首字符的选法. 由分类加法计数原理，首字符共有

$$7+6=13$$

种选法.

你还能给出不同的解法吗？

再计算可能的不同程序名称. 由分步乘法计数原理，最多可以有

$$13\times9\times9=1\,053$$

个不同的名称，即最多可以给 1 053 个程序命名.

例 6 核糖核酸(RNA)分子是在生物细胞中发现的化学成分. 一个 RNA 分子是一个有着数百个甚至数千个位置的长链，长链中每一个位置上都由一种称为碱基的化学成分所占据. 总共有 4 种不同的碱基，分别用 A，C，G，U 表示. 在一个 RNA 分子中，各种碱基能够以任意次序出现，所以在任意一个位置上的碱基与其他位置上的碱基无关. 假设有一类 RNA 分子由 100 个碱基组成，那么能有多少种不同的 RNA 分子?

分析：用图 1.1-2 来表示由 100 个碱基组成的长链，这时我们共有 100 个位置，每个位置都可以从 A，C，G，U 中任选一个来占据.

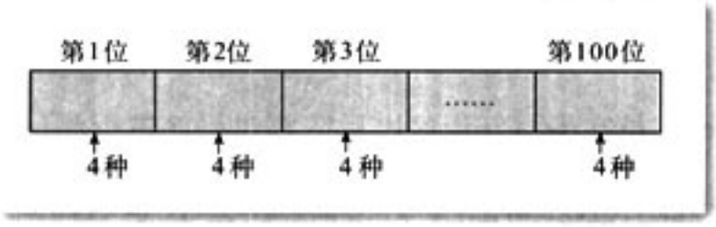


图 1.1-2

解：100 个碱基组成的长链共有 100 个位置，如图 1.1-2 所示. 从左到右依次在每一个位置中，从 A，C，G，U 中任选一个填入，每个位置有 4 种填充方法. 根据分步乘法计数原理，长度为 100 的所有可能的不同 RNA 分子数目有

$$\underbrace{4\cdot4\cdot\cdots\cdot4}_{100\text{个}4}=4^{100}(\text{个}).$$

$4^{100}\approx1.6\times10^{60}$，这是一个非常大的数. 有兴趣的同学可以自己查阅一下 RNA 的有关资料.

例 7 电子元件很容易实现电路的通与断、电位的高与低等两种状态，而这也是最容易控制的两种状态. 因此计算机内部就采用了每一位只有 0 或 1 两种数字的记数法，即二进制. 为了使计算机能够识别字符，需要对字符进行编码，每个字符可以用一个或多个字节来表示，其中字节是计算机中数据存储的最小计量单位，每个字节由 8 个二进制位构成. 问：

(1) 一个字节(8 位)最多可以表示多少个不同的字符?

(2) 计算机汉字国标码(GB 码)包含了 6 763 个汉字，一个汉字为一个字符，要对这些汉字进行编码，每个汉字至少要用多少个字节表示?

分析：由于每个字节有 8 个二进制位，每一位上的值都有 0，1 两种选择，而且不同的顺序代表不同的字符，因此可以用分步乘法计数原理求解本题.

解：(1) 用图 1.1-3 来表示一个字节.

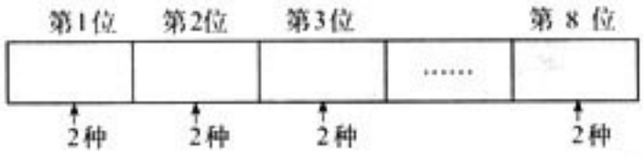


图 1.1-3

一个字节共有 8 位，每位上有 2 种选择. 根据分步乘法计数原理，一个字节最多可以表示

$$2\times2\times2\times2\times2\times2\times2\times2=2^8=256$$

个不同的字符；

(2) 由(1)知，用一个字节所能表示的不同字符不够6 763个，我们就考虑用 2 个字节能够表示多少个字符. 前一个字节有 256 种不同的表示方法，后一个字节也有 256 种表示方法. 根据分步乘法计数原理，2 个字节可以表示

$$256\times256=65\ 536$$

个不同的字符. 这已经大于汉字国标码包含的汉字个数6 763. 所以要表示这些汉字，每个汉字至少要用 2 个字节表示.

例 8　计算机编程人员在编写好程序以后需要对程序进行测试. 程序员需要知道到底有多少条执行路径（即程序从开始到结束的路线），以便知道需要提供多少个测试数据. 一般地，一个程序模块由许多子模块组成. 如图 1.1-4，它是一个具有许多执行路径的程序模块. 问：这个程序模块有多少条执行路径?

另外，为了减少测试时间，程序员需要设法减少测试次数. 你能帮助程序员设计一个测试方法，以减少测试次数吗?

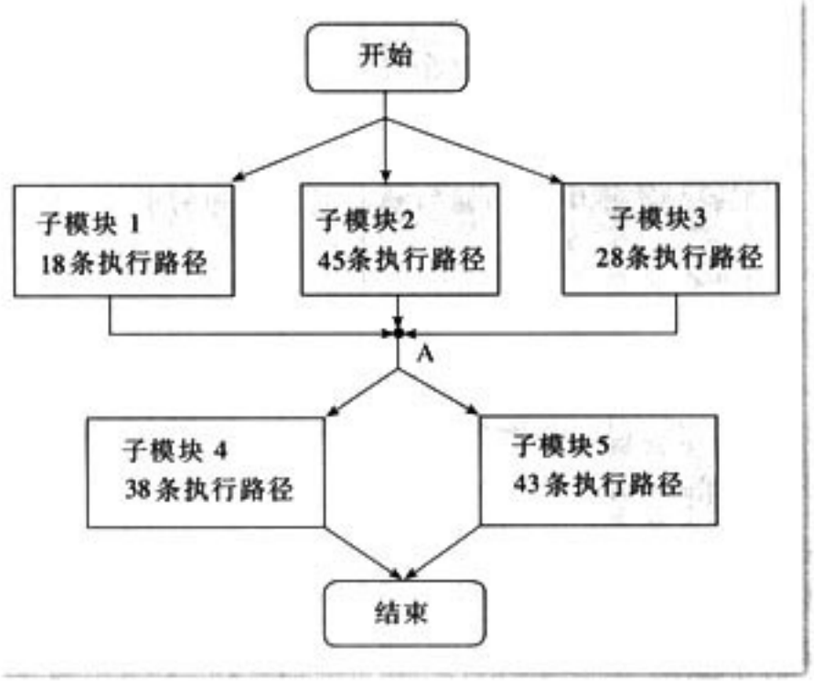


图 1.1-4

分析：整个模块的任意一条执行路径都分两步完成：第 1 步是从开始执行到 A 点；第 2 步是从 A 点执行到结束. 而第 1 步可由子模块 1 或子模块 2 或子模块 3 来完成；第 2 步可由子模块 4 或子模块 5 来完成. 因此，分析一条指令在整个模块的执行路径需要用到两个计数原理.

解：由分类加法计数原理，子模块 1 或子模块 2 或子模块 3 中的子路径共有

$$18+45+28=91(\text{条});$$

子模块 4 或子模块 5 中的子路径共有

$$38+43=81(\text{条}).$$

又由分步乘法计数原理，整个模块的执行路径共有

$$91\times 81=7\ 371(\text{条}).$$

在实际测试中，程序员总是把每一个子模块看成一个黑箱，即通过只考察是否执行了正确的子模块的方式来测试整个模块. 这样，他可以先分别单独测试 5 个模块，以考察每个子模块的工作是否正常. 总共需要的测试次数为

$$18+45+28+38+43=172.$$

再测试各个模块之间的信息交流是否正常，只需要测试程序第 1 步中的各个子模块和第 2 步中的各个子模块之间的信息交流是否正常，需要的测试次数为

$$3\times 2=6.$$

如果每个子模块都工作正常，并且各个子模块之间的信息交流也正常，那么整个程序模块就工作正常. 这样，测试整个模块的次数就变为

$$172+6=178(\text{次}).$$

显然，178 与 7 371 的差距是非常大的.

你看出了程序员是如何实现减少测试次数的吗?

例 9 随着人们生活水平的提高，某城市家庭汽车拥有量迅速增长，汽车牌照号码需要扩容. 交通管理部门出台了一种汽车牌照组成办法，每一个汽车牌照都必须有 3 个不重复的英文字母和 3 个不重复的阿拉伯数字，并且 3 个字母必须合成一组出现，3 个数字也必须合成一组出现. 那么这种办法共能给多少辆汽车上牌照?

分析：按照新规定，牌照可以分为 2 类，即字母组合在左和字母组合在右. 确定一个牌照的字母和数字可以分 6 个步骤.

解：将汽车牌照分为 2 类，一类的字母组合在左，另一类的字母组合在右.

字母组合在左时，分 6 个步骤确定一个牌照的字母和数字：

第 1 步，从 26 个字母中选 1 个，放在首位，有 26 种选法；

第 2 步，从剩下的 25 个字母中选 1 个，放在第 2 位，有 25 种选法；

第 3 步，从剩下的 24 个字母中选 1 个，放在第 3 位，有 24 种选法；

第 4 步，从 10 个数字中选 1 个，放在第 4 位，有 10 种选法；

第 5 步，从剩下的 9 个数字中选 1 个，放在第 5 位，有 9 种选法；

第 6 步，从剩下的 8 个字母中选 1 个，放在第 6 位，有 8 种选法.

根据分步乘法计数原理，字母组合在左的牌照共有

$$26\times25\times24\times10\times9\times8=11\ 232\ 000(\text{个}).$$

同理，字母组合在右的牌照也有 11 232 000 个.

所以，共能给

$$11\ 232\ 000+11\ 232\ 000=22\ 464\ 000$$

辆汽车上牌照.

你能归纳一下用分类加法计数原理、分步乘法计数原理解决计数问题的方法吗？

用两个计数原理解决计数问题时，最重要的是在开始计算之前要进行仔细分析——需要分类还是需要分步.

分类要做到“不重不漏”. 分类后再分别对每一类进行计数，最后用分类加法计数原理求和，得到总数.

分步要做到“步骤完整”——完成了所有步骤，恰好完成任务，当然步与步之间要相互独立. 分步后再计算每一步的方法数，最后根据分步乘法计数原理，把完成每一步的方法数相乘，得到总数.

乘法运算是特定条件下加法运算的简化，分步乘法计数原理和分类加法计数原理也有这种类似的关系吗？

练 习

1. 乘积$(a_1+a_2+a_3)(b_1+b_2+b_3)(c_1+c_2+c_3+c_4+c_5)$展开后共有多少项？
2. 某电话局管辖范围内的电话号码由八位数字组成，其中前四位的数字是不变的，后四位数字都是 0 到 9 之间的一个数字，那么这个电话局不同的电话号码最多有多少个？
3. 从 5 名同学中选出正、副组长各 1 名，有多少种不同的选法？
4. 某商场有 6 个门，如果某人从其中的任意一个门进入商场，并且要求从其他的门出去，共有多少种不同的进出商场的方式？

子集的个数有多少

问题 n 元集合 $A=\{a_1, a_2, \cdots, a_n\}$ 的子集有多少个?

为了解决这个问题，一个可行的思路是先研究一下某些具体集合，如 $S=\{a_1, a_2, a_3\}$ 的子集个数，从中获得启发，然后再对一般的情况进行研究.

由于 S 中的元素只有 3 个，因此我们可以用列举法列出它的所有子集：

$\varnothing$, $\{a_1\}$, $\{a_2\}$, $\{a_3\}$, $\{a_1, a_2\}$, $\{a_1, a_3\}$, $\{a_2, a_3\}$, S.

因此，一个含有 3 个元素的集合共有 8 个子集.

虽然列举法较“笨”，但它是计数的基本方法. 你可以列举一下 4 元集、5 元集的子集.

如果一个集合所含元素较少，可以用列举法确定其子集的个数. 但如果集合中的元素较多，用这种方法确定子集个数就不太方便了. 另外，从上述描述中较难发现 3 与 8 之间的关系.

为了发现规律，我们需要采取另外的方法. 一个自然的想法是，应当设法用上两个计数原理.

显然，元素 $a_i(i=1, 2, 3)$ 与各子集的关系只有两种：a_i 属于子集或 a_i 不属于子集. 这样，我们可以考虑用考察 S 中的每一个元素属不属于某个子集的方法来得到一个子集. 因为 S 中有 3 个元素，所以要得到集合 S 的一个子集 S_1，可以分三个步骤：

第 1 步，考察元素 a_1 是否在 S_1 中，有 2 种可能($a_1 \in S_1$，$a_1 \notin S_1$)；

第 2 步，考察元素 a_2 是否在 S_1 中，有 2 种可能($a_2 \in S_1$，$a_2 \notin S_1$)；

第 3 步，考察元素 a_3 是否在 S_1 中，有 2 种可能($a_3 \in S_1$，$a_3 \notin S_1$).

由此，你是否对把空集及原集合自身作为子集的规定有进一步的理解?

只要完成上述三个步骤，那么集合 S_1 中元素就完全确定了. 根据分步乘法计数原理，对于由 3 个元素组成的集合，共有

$$2\times2\times2=2^3=8$$

个不同的子集.

从上述过程我们看到了 3 与 8 之间的关系：3 是 2^3 中的指数，而 8 是 2^3 的运算结果.

一般的，我们有：

n 元集合 $A=\{a_1, a_2, \cdots, a_n\}$ 的不同子集有 2^n 个.

证明：要得到集合 A 的一个子集 S_1，可以分 n 个步骤：

第 1 步，考察元素 a_1 是否在 S_1 中，有 2 种可能（$a_1 \in S_1$，$a_1 \notin S_1$）；

第 2 步，考察元素 a_2 是否在 S_1 中，有 2 种可能（$a_2 \in S_1$，$a_2 \notin S_1$）；

……

第 k 步，考察元素 a_k 是否在 S_1 中，有 2 种可能（$a_k \in S_1$，$a_k \notin S_1$）；

……

第 n 步，考察元素 a_n 是否在 S_1 中，有 2 种可能（$a_n \in S_1$，$a_n \notin S_1$）.

只要完成上述 n 个步骤，那么集合 S_1 中元素就完全确定了. 根据分步乘法计数原理，对于由 n 个元素组成的集合，共有

$$\underbrace{2\times 2\times \cdots \times 2}_{n\text{个}2}=2^n$$

个不同的子集.

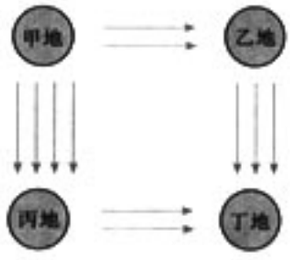
你还能用另外的方法证明上述结论吗？

习 题 1.1

A 组

1. 一个商店销售某种型号的电视机，其中本地的产品有 4 种，外地的产品有 7 种，要买 1 台这种型号的电视机，有多少种不同的选法？

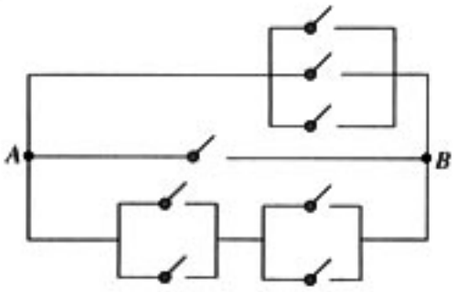
2. 如图，从甲地到乙地有 2 条路，从乙地到丁地有 3 条路；从甲地到丙地有 4 条路，从丙地到丁地有 2 条路. 从甲地到丁地共有多少条不同的路线？



（第 2 题）

3. 用 1，5，9，13 中的任意一个数作分子，4，8，12，16 中任意一个数作分母，可构成多少个不同的分数？可构成多少个不同的真分数？

4. 如图，一条电路从 A 处到 B 处接通时，可有多少条不同的线路？



（第 4 题）

5. (1) 在平面直角坐标系内，横坐标与纵坐标均在 $A=\{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$ 内取值的不同点共有多少个？

(2) 在平面直角坐标系内，斜率在集合 $B=\{1, 3, 5, 7\}$ 内取值，y 轴上的截距在集合 $C=\{2, 4, 6, 8\}$ 内取值的不同直线共有多少条？

B 组

1. 一种号码锁有 4 个拨号盘，每个拨号盘上有从 0 到 9 共 10 个数字，现最后一个拨号盘出现了故障，只能在 0 到 5 这六个数字中拨号，问这 4 个拨号盘可组成多少个四位数字号码？
2. (1) 4 名同学分别报名参加学校的足球队、篮球队、乒乓球队，每人限报其中的一个运动队，不同报法的种数是 3^4 还是 4^3？

   (2) 3 个班分别从 5 个风景点中选择一处游览，不同选法的种数是 3^5 还是 5^3？

1.2 排列与组合

1.2.1 排列

在1.1节的例9中我们看到，用分步乘法计数原理解决这个问题时，因做了一些重复性工作而显得繁琐．能否对这一类计数问题给出一种简捷的方法呢？

为了寻求简便的计数方法，我们先来分析这类问题的两个简单例子．

问题1　从甲、乙、丙3名同学中选出2名参加一项活动，其中1名同学参加上午的活动，另1名同学参加下午的活动，有多少种不同的选法？

我们可以这样来分析这个问题：从甲、乙、丙3名同学中每次选出2名，按照参加上午的活动在前，参加下午的活动在后的顺序排列，求一共有多少种不同排法．

解决这一问题可分两个步骤：第1步，确定参加上午活动的同学，从3人中任选1人，有3种方法；第2步，确定参加下午活动的同学，当参加上午活动的同学确定后，参加下午活动的同学只能从余下的2人中去选，于是有2种方法．

根据分步乘法计数原理，在3名同学中选出2名，按照参加上午活动在前，参加下午活动在后的顺序排列的不同方法共有$3\times2=6$种，如图1.2-1所示．

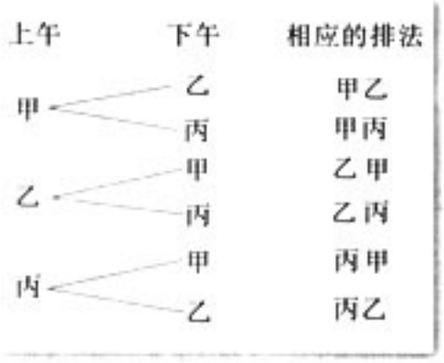


图1.2-1

把上面问题中被取的对象叫做元素，于是问题可叙述为：

从3个不同的元素 a，b，c 中任取2个，然后按照一定的顺序排成一列，一共有多少种不同的排列方法？

所有不同的排列是

$$ab，ac，ba，bc，ca，cb，$$

共有 $3\times2=6$ 种.

问题2　从1，2，3，4这4个数字中，每次取出3个排成一个三位数，共可得到多少个不同的三位数？

显然，从4个数字中，每次取出3个，按“百”“十”“个”位的顺序排成一列，就得到一个三位数. 因此有多少种不同的排列方法就有多少个不同的三位数. 可以分三个步骤来解决这个问题：

第1步，确定百位上的数字，在1，2，3，4这4个数字中任取1个，有4种方法；

第2步，确定十位上的数字，当百位上的数字确定后，十位上的数字只能从余下的3个数字中去取，有3种方法；

第3步，确定个位上的数字，当百位、十位上的数字确定后，个位的数字只能从余下的2个数字中去取，有2种方法.

根据分步乘法计数原理，从1，2，3，4这4个不同的数字中，每次取出3个数字，按“百”“十”“个”位的顺序排成一列，共有

$$4\times3\times2=24$$

种不同的排法，因而共可得到24个不同的三位数，如图1.2-2所示.

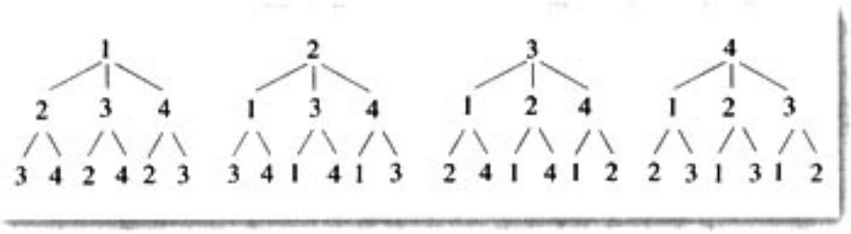


图1.2-2

由此可写出所有的三位数：

123，124，132，134，142，143，

213，214，231，234，241，243，

312，314，321，324，341，342，

412，413，421，423，431，432.

同样，问题2可以归结为：

从4个不同的元素 a，b，c，d 中任取3个，然后按照一定的顺序排成一列，共有多少种不同的排列方法？

所有不同排列是

$$abc，abd，acb，acd，adb，adc，$$

$$bac，bad，bca，bcd，bda，bdc，$$

cab，*cad*，*cba*，*cbd*，*cda*，*cdb*，

dab，*dac*，*dba*，*dbc*，*dca*，*dcb*.

共有 $4\times3\times2=24$ 种.

上述问题 1，2 的共同特点是什么？你能将它们推广到一般情形吗？

一般地，从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$ 个元素，按照一定的顺序排成一列，叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个排列(arrangement).

你能归纳一下排列的特征吗？

根据排列的定义，两个排列相同，当且仅当两个排列的元素完全相同，且元素的排列顺序也相同. 例如在问题 2 中，123 与 134 的元素不完全相同，它们是不同的排列；123 与 132 虽然元素完全相同，但元素的排列顺序不同，它们也是不同的排列.

从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$ 个元素的所有不同排列的个数叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的排列数，用符号 A_n^m❶ 表示.

❶ A 是英文 arrangement(排列)的第一个字母.

上面的问题 1，是求从 3 个不同元素中取出 2 个元素的排列数，记为 A_3^2. 已经算得

$$A_3^2=3\times2=6;$$

上面的问题 2，是求从 4 个不同元素中取出 3 个元素的排列数，记为 A_4^3. 已经算得

$$A_4^3=4\times3\times2=24.$$

从 n 个不同元素中取出 2 个元素的排列数 A_n^2 是多少？A_n^3，$A_n^m(m\leqslant n)$ 又各是多少？

根据解问题 1，2 的经验，求排列数 A_n^2 可以这样考虑：

假定有排好顺序的两个空位(图 1.2-3)，从 n 个元素 a_1，a_2，…，a_n 中任意取 2 个去填空，一个空位填一个元素，每一种填法就得到一个排列；反过来，任一个排列总可以由这样一种填法得到. 因此，所有不同填法的种数就是排列数 A_n^2.

现在我们计算有多少种填法. 完成填空这件事可分为两个步骤:

第 1 步，填第 1 个位置的元素，可以从这 n 个元素中任选 1 个，有 n 种方法；

第 2 步，填第 2 个位置的元素，可以从剩下的$(n-1)$个元素中任选 1 个，有$(n-1)$种方法.

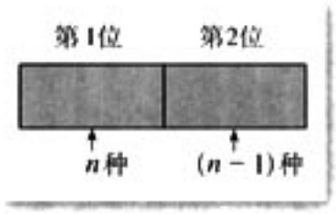


图 1.2-3

根据分步乘法计数原理，2 个空位的填法种数为

$$A_n^2=n(n-1).$$

同理，求排列数 A_n^3 可以按依次填 3 个空位来考虑，有

$$A_n^3=n(n-1)(n-2).$$

一般地，求排列数 A_n^m 可以按依次填 m 个空位来考虑：

假定有排好顺序的 m 个空位(图 1.2-4)，从 n 个元素 a_1，a_2，…，a_n 中任意取 m 个去填空，一个空位填 1 个元素，每一种填法就对应一个排列. 因此，所有不同填法的种数就是排列数 A_n^m.

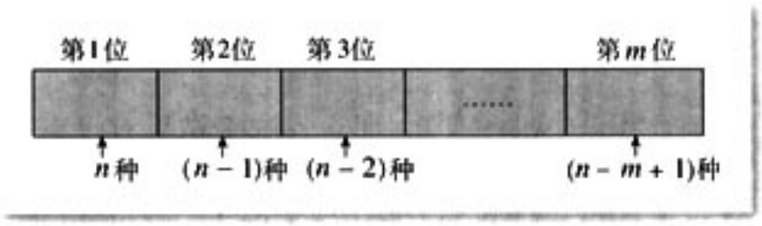


图 1.2-4

填空可分为 m 个步骤：

第 1 步，第 1 位可以从 n 个元素中任选一个填上，共有 n 种选法；

第 2 步，第 2 位只能从余下的$(n-1)$个元素中任选一个填上，共有$(n-1)$种选法；

第 3 步，第 3 位只能从余下的 $n-2$ 个元素中任选一个填上，共有$(n-2)$种选法；

……

第 m 步，当前面的 $m-1$ 个空位都填上后，第 m 位只能从余下的 $n-(m-1)$个元素中任选一个填上，共有 $n-m+1$ 种选法.

根据分步乘法计数原理，全部填满 m 个空位共有

$$n(n-1)(n-2)\cdots[n-(m-1)]$$

种填法.

你能概括一下排列数公式的特点吗?

这样，我们就得到公式

$$\boxed{A_n^m=n(n-1)(n-2)\cdots(n-m+1).}$$

这里，n，$m\in\mathbf{N}^*$，并且 $m\leqslant n$. 这个公式叫做排列数公式.

根据排列数公式，我们就能方便地计算出从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$个元素的所有排列的个数. 例如

$$A_5^2=5\times4,$$

$$A_8^3=8\times7\times6=336.$$

n 个不同元素全部取出的一个排列，叫做 n 个元素的一个全排列. 这时公式中 $m=n$，即有

$$A_n^n=n(n-1)(n-2)\cdots 3\cdot 2\cdot 1,$$

就是说，n 个不同元素全部取出的排列数，等于正整数 1 到 n 的连乘积. 正整数 1 到 n 的连乘积，叫做 n 的阶乘，用 $n!$ 表示. 所以 n 个不同元素的全排列数公式可以写成

$$\boxed{A_n^n=n!.}$$

另外，我们规定 $0!=1$.

例 1 用计算器计算：(1) A_{10}^4；(2) A_{18}^5；(3) $A_{18}^{18}\div A_{13}^{13}$.

解：用计算器可得：

(1) 10 SHIFT nPr 4=5 040；

(2) 18 SHIFT nPr 5=1 028 160；

(3) 18 SHIFT nPr 18 ÷ 13 SHIFT nPr 13=1 028 160.

由 (2)(3) 我们看到，$A_{18}^5=A_{18}^{18}\div A_{13}^{13}$. 那么，这个结果有没有一般性呢？即

$$A_n^m=\frac{A_n^n}{A_{n-m}^{n-m}}=\frac{n!}{(n-m)!}$$

是否成立？

事实上，

$$\begin{aligned}A_n^m&=n(n-1)(n-2)\cdots(n-m+1)\\&=\frac{n(n-1)(n-2)\cdots(n-m+1)(n-m)\cdots 2\cdot 1}{(n-m)\cdots 2\cdot 1}\\&=\frac{n!}{(n-m)!}=\frac{A_n^n}{A_{n-m}^{n-m}}.\end{aligned}$$

因此，排列数公式还可以写成

$$\boxed{A_n^m=\frac{n!}{(n-m)!}.}$$

例 2 某年全国足球甲级(A 组)联赛共有 14 个队参加，每队要与其余各队在主、客场分别比赛一次，共进行多少场比赛？

解：任意两队间进行 1 次主场比赛与 1 次客场比赛，对应于从 14 个元素中任取 2 个元素的一个排列. 因此，比赛的总场次是

$$A_{14}^2=14\times 13=182.$$

例 3 (1) 从 5 本不同的书中选 3 本送给 3 名同学，每人各 1 本，共有多少种不同的

送法?

(2) 从 5 种不同的书中买 3 本送给 3 名同学，每人各 1 本，共有多少种不同的送法?

解：(1) 从 5 本不同的书中选出 3 本分别送给 3 名同学，对应于从 5 个不同元素中任取 3 个元素的一个排列，因此不同送法的种数是

$$A_5^3=5\times4\times3=60.$$

(2) 由于有 5 种不同的书，送给每个同学的 1 本书都有 5 种不同的选购方法，因此送给 3 名同学每人各 1 本书的不同方法种数是

$$5\times5\times5=125.$$

例 3 中两个问题的区别在于：(1)是从 5 本不同的书中选出 3 本分送 3 名同学，各人得到的书不同，属于求排列数问题；而(2)中，由于不同的人得到的书可能相同，因此不符合使用排列数公式的条件，只能用分步乘法计数原理进行计算.

例 4 用 0 到 9 这 10 个数字，可以组成多少个没有重复数字的三位数?

分析：在本问题的 0 到 9 这 10 个数字中，因为 0 不能排在百位上，而其他数可以排在任意位置上，因此 0 是一个特殊的元素. 一般的，我们可以从特殊元素的排列位置入手来考虑问题.

解法 1：由于在没有重复数字的三位数中，百位上的数字不能是 0，因此可以分两步完成排列. 第 1 步，排百位上的数字，可以从 1 到 9 这九个数字中任选 1 个，有 A_9^1 种选法；第 2 步，排十位和个位上的数字，可以从余下的 9 个数字中任选 2 个，有 A_9^2 种选法(图 1.2-5). 根据分步乘法计数原理，所求的三位数有

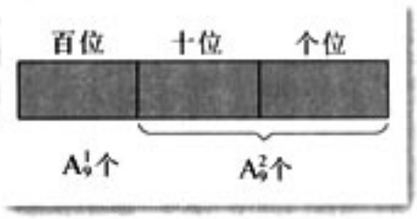


图 1.2-5

$$A_9^1\cdot A_9^2=9\times9\times8=648(\text{个}).$$

解法 2：如图 1.2-6 所示，符合条件的三位数可分成 3 类. 每一位数字都不是 0 的三位数有 A_9^3 个，个位数字是 0 的三位数有 A_9^2 个，十位数字是 0 的三位数有 A_9^2 个.

根据分类加法计数原理，符合条件的三位数有

$$A_9^3+A_9^2+A_9^2=648\text{ 个}.$$

图 1.2-6

解法 3：从 0 到 9 这 10 个数字中任取 3 个数字的排列数为 A_{10}^3，其中 0 在百位上的排列数是 A_9^2，它们的差就是用这 10 个数字组成的没有重复数字的三位数的个数，即所求的三位数的个数是

$$A_{10}^3-A_9^2=10\times9\times8-9\times8=648.$$

对于例4这类计数问题，可用适当的方法将问题分解，而且思考的角度不同，就可以有不同的解题方法. 解法1根据百位数字不能是0的要求，分步完成选3个数组成没有重复数字的三位数这件事，依据的是分步乘法计数原理；解法2以0是否出现以及出现的位置为标准，分类完成这件事情，依据的是分类加法计数原理；解法3是一种逆向思考方法：先求出从10个不同数字中选3个不重复数字的排列数，然后从中减去百位是0的排列数（即不是三位数的个数），就得到没有重复数字的三位数的个数.

从上述问题的解答过程可以看到，引进排列的概念，以及推导求排列数的公式，可以更加简便、快捷地求解“从n个不同元素中取出$m(m\leqslant n)$个元素的所有排列的个数”这类特殊的计数问题.

1.1节中的例9是否也是这类计数问题？你能用排列的知识解决它吗？

练 习

1. 写出：

(1) 从4个不同元素中任取2个元素的所有排列；

(2) 从5个不同元素中任取2个元素的所有排列.

2. 用计算器计算：

(1) A_{12}^{4}；　　(2) A_{7}^{7}；

(3) $A_{8}^{4}-2A_{8}^{3}$；　　(4) $\dfrac{A_{12}^{8}}{A_{12}^{7}}$.

3. 用计算器计算下表中的阶乘数，并填入表中：

n	2	3	4	5	6	7	8
$n!$							

4. 求证：

(1) $A_{n}^{m}=nA_{n-1}^{m-1}$；　　(2) $A_{8}^{8}-8A_{7}^{7}+7A_{6}^{6}=A_{7}^{7}$.

5. 从参加乒乓球团体比赛的5名运动员中选出3名，并按排定的顺序出场比赛，有多少种不同方法？

6. 从4种蔬菜品种中选出3种，分别种植在不同土质的3块土地上进行实验，有多少种不同的种植方法？

1.2.2 组合

探究

从甲、乙、丙3名同学中选出2名去参加一项活动，有多少种不同的选法？这一问题与上一节开头提出的问题1有什么联系与区别？

从3名同学中选出2名的可能选法可以列举如下：

甲、乙；甲、丙；乙、丙.

上一节开头的问题1："从甲、乙、丙3名同学中选出2名去参加一项活动，其中1名参加上午的活动，1名参加下午活动"，由于"甲上午、乙下午"与"乙上午、甲下午"是两种不同的选法，因此解决这个问题时，不仅要从3名同学中选出2名，而且还要将他们按照"上午在前，下午在后"的顺序排列. 这是上一节研究的排列问题.

本节要研究的问题只是从3名同学中选出2名去参加一项活动，而不需要排列他们的顺序. 舍去具体背景，我们可以把它概括为：

从3个不同的元素中取出2个合成一组，一共有多少个不同的组？这是我们接着要研究的问题.

一般地，从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$ 个元素合成一组，叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个组合(combination).

思考？

你能说说排列与组合之间的联系与区别吗？

从排列与组合的定义可以知道，两者都是从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$ 个元素，这是排列、组合的共同点；它们的不同点是，排列与元素的顺序有关，组合与元素的顺序无关. 只有元素相同且顺序也相同的两个排列才是相同的；只要两个组合的元素相同，不论元素的顺序如何，都是相同的组合. 例如 ab 与 ba 是两个不同的排列，但它们却是同一个组合.

类比排列问题，我们引进如下概念：

从 n 个不同元素中取出 $m(m\leqslant n)$ 个元素的所有不同组合的个数，叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的组合数，用符号 C_n^m❶ 表示.

例如，从8个不同元素中取出5个元素的组合数表示为 C_8^5，从7个不同元素中取出6个元素的组合数表示为 C_7^6.

❶ C是英文combination(组合)的第一个字母，组合数还可用符号 $\binom{n}{m}$ 表示.

那么，C_n^m 的值等于多少呢？我们先来看几个具体问题.

上面，从 3 名同学中选出 2 名参加一项活动，共有 3 种不同的选法，即

$$C_3^2=3.$$

那么，从集合$\{a, b, c, d\}$中取出 3 个元素组成三元子集，共有多少不同的子集？

由于集合中元素的“无序性”，因此问题的本质是：

从 a，b，c，d 这 4 个元素中取出 3 个不同元素的组合数 C_4^3 是多少？

为了回答这个问题，我们可以利用树形图(图 1.2-7)．由此可以写出所有的组合：

$$abc,\ abd,\ acd,\ bcd.$$

即

$$C_4^3=4.$$

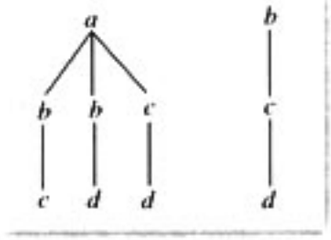
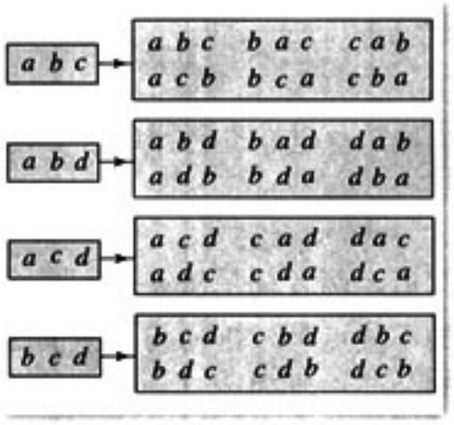


图 1.2-7

前面已经提到，组合与排列有相互联系．我们能否利用这种联系，通过排列数 A_n^m 来求出组合数 C_n^m 呢？

下面我们还是先分析一下从 a，b，c，d 这 4 个元素中取 3 个元素的排列与组合的关系．从“元素相同顺序不同的两个组合相同”，以及“元素相同顺序不同的两个排列不同”得到启发，我们以“元素相同”为标准将排列分类，并建立起排列与组合之间的如下对应关系：

组合　　排列



因此，以“元素相同”为标准，可以把这 24 个排列分成每组有 6 个不同排列的 4 个组．把上述结果用一种能够使人看出其来历的方式表述是非常有好处的：

$$C_4^3=4=\frac{24}{6}=\frac{4\times3\times2}{3\times2\times1}=\frac{A_4^3}{A_3^3},$$

于是，我们有

$$A_4^3=C_4^3\times A_3^3.$$

上述等式有什么实际意义呢？显然，左边就是“从 4 个不同元素中取出 3 个元素的排列数”. 右边的两个数相乘，使我们联想到分步乘法计数原理，于是可以将它解释成为：

求从 4 个不同元素中取出 3 个元素的排列数 A_4^3 可以分两步完成. 第 1 步，求从 4 个不同元素中取出 3 个元素的组合数 C_4^3（不考虑顺序）；第 2 步，将每一个组合中的 3 个不同元素作全排列，各有 A_3^3 个排列数.

“等式”的两边是对同一个问题作出的两个等价解释. 这种解释不仅加深了我们对问题的理解，而且使我们找到了解决问题的方法. “从另一个角度解释问题”是很重要的思想方法.

上述解释可以推广到一般的情形.

求从 n 个不同元素中取出 m 个元素的排列数，可看作由以下 2 个步骤得到的：

第 1 步，从这 n 个不同元素中取出 m 个元素，共有 C_n^m 种不同的取法；

第 2 步，将取出的 m 个元素做全排列，共有 A_m^m 种不同的排法.

根据分步乘法计数原理，有

$$A_n^m = C_n^m \cdot A_m^m.$$

因此

$$C_n^m = \frac{A_n^m}{A_m^m} = \frac{n(n-1)(n-2)\cdots(n-m+1)}{m!}.$$

这里 n，$m \in \mathbf{N}^*$，并且 $m \leqslant n$. 这个公式叫做组合数公式.

因为

$$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!},$$

所以，上面的组合数公式还可以写成

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}.$$

另外，我们规定 $C_n^0 = 1$.

例 1 用计算器计算 C_{10}^7.

解：由计算器可得

10 nCr 7 = 120.

例 2 一位教练的足球队共有 17 名初级学员，他们中以前没有一人参加过比赛. 按照足球比赛规则，比赛时一个足球队的上场队员是 11 人. 问：

(1) 这位教练从这 17 名学员中可以形成多少种学员上场方案？

(2) 如果在选出 11 名上场队员时，还要确定其中的守门员，那么教练员有多少种方式做这件事情？

分析：对于(1)，根据题意，17 名学员没有角色差异，地位完全一样，因此这是一个从 17 个不同元素中选出 11 个元素的组合问题；对于(2)，守门员的位置是特殊的，其余上场学员的地位没有差异，因此这是一个分步完成的组合问题.

解：(1) 由于上场学员没有角色差异，所以可以形成的学员上场方案有

$$C_{17}^{11}=12\ 376(\text{种}).$$

(2) 教练员可以分两步完成这件事情：

第 1 步，从 17 名学员中选出 11 人组成上场小组，共有 C_{17}^{11} 种选法；

第 2 步，从选出的 11 人中选出 1 名守门员，共有 C_{11}^{1} 种选法.

所以教练员做这件事情的方法数有

$$C_{17}^{11}\times C_{11}^{1}=136\ 136(\text{种}).$$

对于本题的 (2)，你还能想到别的解决方法吗？

例 3 (1) 平面内有 10 个点，以其中每 2 个点为端点的线段共有多少条？

(2) 平面内有 10 个点，以其中每 2 个点为端点的有向线段共有多少条？

解：(1) 以平面内 10 个点中每 2 个点为端点的线段的条数，就是从 10 个不同的元素中取出 2 个元素的组合数，即线段共有

$$C_{10}^{2}=\frac{10\times 9}{1\times 2}=45(\text{条}).$$

(2) 由于有向线段的两个端点中一个是起点、另一个是终点，以平面内 10 个点中每 2 个点为端点的有向线段的条数，就是从 10 个不同元素中取出 2 个元素的排列数，即有向线段共有

$$A_{10}^{2}=10\times 9=90(\text{条}).$$

在例 3 中，第(1)小题不考虑线段两个端点的顺序，是组合问题；第(2)小题要考虑线段两个端点的顺序，是排列问题.

例 4 在 100 件产品中，有 98 件合格品，2 件次品. 从这 100 件产品中任意抽出 3 件.

(1) 有多少种不同的抽法？

(2) 抽出的 3 件中恰好有 1 件是次品的抽法有多少种？

(3) 抽出的 3 件中至少有 1 件是次品的抽法有多少种？

解：(1) 所求的不同抽法的种数，就是从 100 件产品中取出 3 件的组合数，所以共有

$$C_{100}^{3}=\frac{100\times 99\times 98}{3\times 2\times 1}=161\ 700(\text{种}).$$

(2) 从 2 件次品中抽出 1 件次品的抽法有 C_{2}^{1} 种，从 98 件合格品中抽出 2 件合格品的抽法有 C_{98}^{2} 种，因此抽出的 3 件中恰好有 1 件次品的抽法有

$C_2^1 \cdot C_{98}^2 = 9\,506$(种).

(3) 解法 1 从 100 件产品抽出的 3 件中至少有 1 件是次品，包括有 1 件次品和有 2 件次品两种情况. 在第(2)小题中已求得其中 1 件是次品的抽法有 $C_2^1 \cdot C_{98}^2$ 种，因此根据分类加法计数原理，抽出的 3 件中至少有一件是次品的抽法有

$$C_2^1 \cdot C_{98}^2 + C_2^2 \cdot C_{98}^1 = 9\,604\text{(种)}.$$

解法 2 抽出的 3 件产品中至少有 1 件是次品的抽法的种数，也就是从 100 件中抽出 3 件的抽法种数减去 3 件中都是合格品的抽法的种数，即

$$C_{100}^3 - C_{98}^3 = 161\,700 - 152\,096 = 9\,604\text{(种)}.$$

练 习

1. 甲、乙、丙、丁 4 个足球队举行单循环赛：
   (1) 列出所有各场比赛的双方；
   (2) 列出所有冠亚军的可能情况.
2. 已知平面内 A，B，C，D 这 4 个点中任何 3 个点都不在一条直线上，写出由其中每 3 点为顶点的所有三角形.
3. 学校开设了 6 门任意选修课，要求每个学生从中选学 3 门，共有多少种不同选法？
4. 从 3，5，7，11 这四个质数中任取两个相乘，可以得到多少个不相等的积？
5. 计算并用计算器验证结果：
   (1) C_6^2；　(2) C_8^3；　(3) $C_7^3 - C_6^2$；　(4) $3C_8^3 - 2C_5^2$.
6. 求证 $C_n^m = \dfrac{m+1}{n+1} C_{n+1}^{m+1}$.

组合数的两个性质

用计算器计算下列各组组合数的值，你发现了什么？你能解释你的发现吗？

C_{12}^1 与 C_{12}^8；C_{18}^3 与 C_{18}^{15}；C_{10}^7 与 C_{10}^3；….

第一章

习 题 1.2

A 组

1. 用计算器计算：

   (1) $5A_5^3+4A_4^2$；　　(2) $A_4^1+A_4^2+A_4^3+A_4^4$.

2. 用计算器计算：

   (1) C_{15}^3；　　(2) C_{200}^{197}；

   (3) $C_8^3 \div C_8^4$；　　(4) $C_{n+1}^n \cdot C_n^{n-2}$.

3. 求证：

   (1) $A_{n+1}^{m+1}-A_n^m=n^2A_{n-1}^{m-1}$；

   (2) $\dfrac{(n+1)!}{k!}-\dfrac{n!}{(k-1)!}=\dfrac{(n-k+1)\cdot n!}{k!}$ $(k\leqslant n)$.

4. 一个火车站有 8 股岔道，停放 4 列不同的火车，有多少种不同的停放方法（假定每股道只能停放 1 列火车）？

5. 一部记录影片在 4 个单位轮映，每一单位放映 1 场，有多少种轮影次序？

6. 一个学生有 20 本不同的书. 所有这些书能够以多少种不同的方式排在一个单层的书架上？

7. 学校要安排一场文艺晚会的 11 个节目的演出顺序. 除第 1 个节目和最后 1 个节目已确定外，4 个音乐节目要求排在第 2，5，7，10 的位置，3 个舞蹈节目要求排在第 3，6，9 的位置，2 个曲艺节目要求排在第 4，8 的位置，求共有多少种不同的排法？

8. 一个有 $n\times n$ 个数的数值方阵，最上面一行中有 n 个互不相同的数值. 能否由这 n 个数值以不同的顺序形成其余的每一行，并使任意两行的顺序都不相同？如果一个数阵有 m 行，而且每行有 n 个互不相同的数值，为使每一行都不重复，m 可以取多大的值？

9. 圆上有 10 个点：

   (1) 过每 2 个点画一条弦，一共可以画多少条弦？

   (2) 过每 3 个点画一个圆内接三角形，一共可以画多少个圆内接三角形？

10. (1) 凸五边形有多少条对角线？

    (2) 凸 n 边形有多少条对角线？

11. 壹圆、贰圆、伍圆、拾圆的人民币各 1 张，一共可以组成多少种币值？

12. (1) 空间有 8 个点，其中任何 4 个点不共面，过每 3 个点作一个平面，一共可以作多少个平面？

    (2) 空间有 10 个点，其中任何 4 点不共面，以每 4 个点为顶点作一个四面体，一共可以作多少个四面体？

13. 填空：

(1) 有三张参观券，要在5人中确定3人去参观，不同方法的种数是_____；

(2) 要从5件不同的礼物中选出3件分送3位同学，不同方法的种数是_____；

(3) 5名工人要在3天中各自选择1天休息，不同方法的种数是_____；

(4) 集合 A 有 m 个元素，集合 B 有 n 个元素，从两个集合中各取1个元素，不同方法的种数是_____.

14. 在一次考试的选做题部分，要求在第1题的4个小题中选做3个小题，在第2题的3个小题中选做2个小题，在第3题的2个小题中选做1个小题，有多少种不同的选法？

15. 从5名男生和4名女生中选出4人去参加辩论比赛.

(1) 如果4人中男生和女生各选2人，有多少种选法？

(2) 如果男生中的甲与女生中的乙必须在内，有多少种选法？

(3) 如果男生中的甲与女生中的乙至少要有1人在内，有多少种选法？

(4) 如果4人中必须既有男生又有女生，有多少种选法？

16. 6人同时被邀请参加一项活动，必须有人去，去几人自行决定，共有多少种不同的去法？

17. 在200件产品中，有2件次品，从中任取5件：

(1) “其中恰有2件次品”的抽法有多少种？

(2) “其中恰有1件次品”的抽法有多少种？

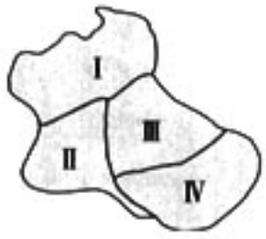
(3) “其中没有次品”的抽法有多少种？

(4) “其中至少有1件次品”的抽法有多少种？

B 组

1. 根据某个福利彩票方案，在1至37这37个数字中，选取7个数字，如果选出的7个数字与开出的7个数字一样（不管排列顺序）即得一等奖. 问多少注彩票可有一个一等奖？如果要将一等奖的机会提高到$\frac{1}{6\,000\,000}$以上且不超过$\frac{1}{500\,000}$，可在37个数中取几个数？

2. 现有五种不同的颜色要对如图形中的四个部分进行着色，要求有公共边的两块不能用同一种颜色，问共有几种不同的着色方法？

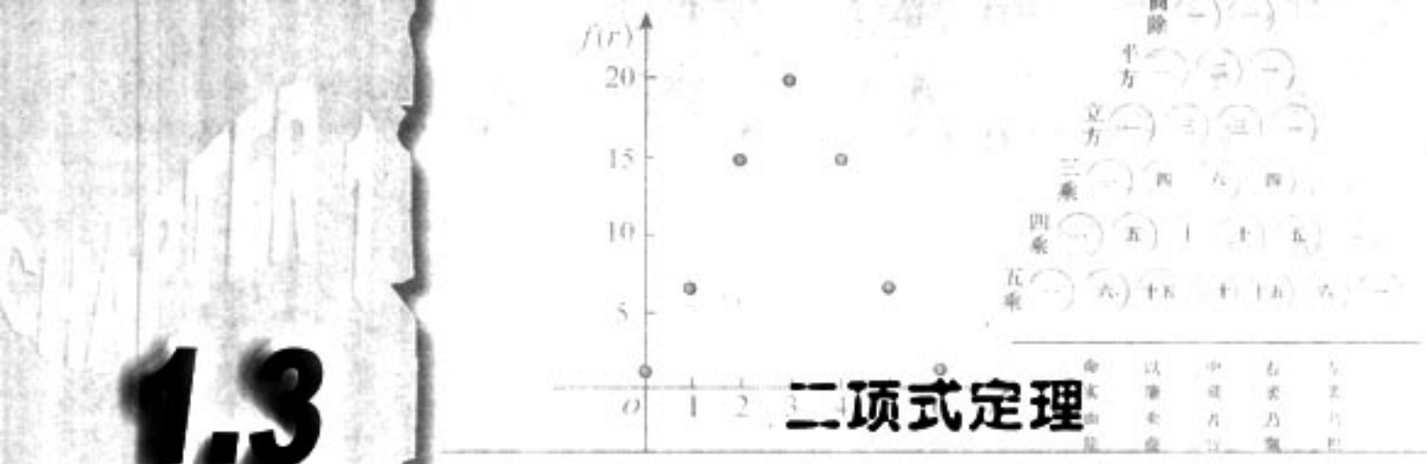


（第2题）

3. 从1，3，5，7，9中任取3个数字，从2，4，6，8中任取2个数字，一共可以组成多少个没有重复数字的五位数？

4. 甲、乙、丙、丁和戊5名学生进行劳动技术比赛，决出第1名到第5名的名次. 甲、乙两名参赛者去询问成绩，回答者对甲说，“很遗憾，你和乙都没有得到冠军”；对乙说“你当然不会是最差的”. 从这个回答分析，5人的名次排列可能有多少种不同情况？

5. 你能构造一个实际背景，对等式 $C_n^k \cdot C_{n-k}^{m-k} = C_n^m \cdot C_m^k$ 的意义作出解释吗？



1.3 二项式定理

1.3.1 二项式定理

二项式定理研究的是$(a+b)^n$的展开式. 那么，$(a+b)^n$的展开式是什么呢？我们在计数原理这一章来学习它，说明它的展开式与分类加法计数原理、分步乘法计数原理以及排列、组合的知识有关. 那么，如何把二项展开式与这些知识联系起来呢？

探究

如何利用两个计数原理得到$(a+b)^2$，$(a+b)^3$，$(a+b)^4$的展开式？你能由此猜想一下$(a+b)^n$的展开式是什么吗？

在初中，我们用多项式乘法法则得到了$(a+b)^2$的展开式：

$$\begin{aligned}(a+b)^2 &=(a+b)(a+b)\\ &=a\cdot a+a\cdot b+b\cdot a+b\cdot b\\ &=a^2+2ab+b^2.\end{aligned}$$

从上述过程可以看到，$(a+b)^2$是2个$(a+b)$相乘，根据多项式乘法法则，每个$(a+b)$在相乘时有两种选择，选a或选b，而且每个$(a+b)$中的a或b都选定后，才能得到展开式的一项. 于是，由分步乘法计数原理，在合并同类项之前，$(a+b)^2$的展开式共有$2\times2=2^2$项，而且每一项都是$a^{2-k}\cdot b^k(k=0,1,2)$的形式.

下面我们再来分析一下形如$a^{2-k}\cdot b^k$的同类项的个数.

当$k=0$时，$a^{2-k}\cdot b^k=a^2$，是由2个$(a+b)$中都不选b得到的，相当于从2个$(a+b)$中取0个b(即都取a)的组合数C_2^0，因此a^2只有1个；

当$k=1$时，$a^{2-k}\cdot b^k=ab$，是由一个$(a+b)$中选a，另一个$(a+b)$中选b得到的. 由于b选定后，a的选法也随之确定，因此，ab出现的次数相当于从2个$(a+b)$中取1个b的组合数，即ab共有C_2^1个；

当$k=2$时，$a^{2-k}\cdot b^k=b^2$，是由2个$(a+b)$中都选b得到的，相当于从2个

$(a+b)$中取 2 个 b 的组合数 C_2^2，因此 b^2 只有 1 个.

由上述分析可以得到：

$$(a+b)^2=C_2^0a^2+C_2^1ab+C_2^2b^2.$$

你能仿照上述过程，自己推导出 $(a+b)^3$，$(a+b)^4$ 的展开式吗？

从上述对具体问题的分析得到启发，对于任意正整数 n，我们有如下猜想：

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b^1+\cdots+C_n^ka^{n-k}b^k+\cdots+C_n^nb^n(n\in\mathbf{N}^*).$$

如何证明这个猜想呢？

证明：由于 $(a+b)^n$ 是 n 个 $(a+b)$ 相乘，每个 $(a+b)$ 在相乘时有两种选择，选 a 或 b，而且每个 $(a+b)$ 中的 a 或 b 都选定后，才能得到展开式的一项，因此，由分步乘法计数原理可知，在合并同类项之前，$(a+b)^n$ 的展开式共有 2^n 项，其中每一项都是 $a^{n-k}b^k(k=0,1,\cdots,n)$ 的形式.

对于某个 $k(k\in\{0,1,2,\cdots,n\})$，对应的项 $a^{n-k}b^k$ 是由 $n-k$ 个 $(a+b)$ 中选 a，k 个 $(a+b)$ 中选 b 得到的. 由于 b 选定后，a 的选法也随之确定，因此，$a^{n-k}b^k$ 出现的次数相当于从 n 个 $(a+b)$ 中取 k 个 b 的组合数 C_n^k. 这样，$(a+b)^n$ 的展开式中，$a^{n-k}b^k$ 共有 C_n^k 个，将它们合并同类项，就可以得到二项展开式：

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b+\cdots+C_n^ka^{n-k}b^k+\cdots+C_n^nb^n.$$

上述公式叫做二项式定理(binomial theorem).

我们看到 $(a+b)^n$ 的二项展开式共有 $n+1$ 项，其中各项的系数 $C_n^k(k\in\{0,1,2,\cdots,n\})$ 叫做二项式系数(binomial coefficient)，式中的 $C_n^ka^{n-k}b^k$ 叫做二项展开式的通项，用 T_{k+1} 表示，即通项为展开式的第 $k+1$ 项：

$$T_{k+1}=C_n^ka^{n-k}b^k.$$

在二项式定理中，如果设 $a=1$，$b=x$，则得到公式：

$$(1+x)^n=C_n^0+C_n^1x+C_n^2x^2+\cdots+C_n^kx^k+\cdots+C_n^nx^n.$$

例 1 求 $\left(2\sqrt{x}-\frac{1}{\sqrt{x}}\right)^6$ 的展开式.

分析：为了方便，可以先化简后展开.

解：先将原式化简，再展开，得

$$\left(2\sqrt{x}-\frac{1}{\sqrt{x}}\right)^6=\left(\frac{2x-1}{\sqrt{x}}\right)^6=\frac{1}{x^3}(2x-1)^6$$

$$=\frac{1}{x^3}[(2x)^6-C_6^1(2x)^5+C_6^2(2x)^4-C_6^3(2x)^3+C_6^4(2x)^2-C_6^5(2x)+C_6^6]$$

$$=\frac{1}{x^3}(64x^6-6\cdot 32x^5+15\cdot 16x^4-20\cdot 8x^3+15\cdot 4x^2-6\cdot 2x+1)$$

$$=64x^3-192x^2+240x-160+\frac{60}{x}-\frac{12}{x^2}+\frac{1}{x^3}.$$

例 2 (1) 求$(1+2x)^7$的展开式的第 4 项的系数；

(2) 求$\left(x-\frac{1}{x}\right)^9$的展开式中$x^3$的系数.

$(1+2x)^7$的展开式的第 4 项的二项式系数是$C_7^3=35$. 一个二项展开式的某一项的二项式系数与这一项的系数是两个不同的概念.

解：(1) $(1+2x)^7$的展开式的第 4 项是

$$T_{3+1}=C_7^3\cdot 1^{7-3}\cdot(2x)^3$$

$$=C_7^3\cdot 2^3\cdot x^3$$

$$=35\times 8x^3$$

$$=280x^3,$$

所以展开式第 4 项的系数是 280.

(2) $\left(x-\frac{1}{x}\right)^9$的展开式的通项是

$$C_9^r x^{9-r}\left(-\frac{1}{x}\right)^r=(-1)^r C_9^r x^{9-2r}.$$

根据题意，得

$$9-2r=3,$$

$$r=3.$$

因此，x^3的系数是

$$(-1)^3C_9^3=-84.$$

练 习

1. 写出$(p+q)^7$的展开式.
2. 求$(2a+3b)^6$的展开式的第 3 项.
3. 写出$\left(\sqrt[3]{x}-\frac{1}{2\sqrt[3]{x}}\right)^n$的展开式的第$r+1$项.
4. 选择题：

$(x-1)^{10}$的展开式的第 6 项的系数是（　　）

(A) C_{10}^6. (B) $-C_{10}^6$. (C) C_{10}^5. (D) $-C_{10}^5$.

1.3.2 “杨辉三角”与二项式系数的性质

用计算器计算$(a+b)^n$展开式的二项式系数并填入下表.

n	$(a+b)^n$展开式的二项式系数
1	
2	
3	
4	
5	
6	

通过计算填表，你发现了什么规律？

从上表可以发现，每一行中的系数具有对称性. 除此以外还有什么规律呢？为了方便，可将上表写成如下形式：

$(a+b)^1$ …… 1　　1

$(a+b)^2$ …… 1　　2　　1

$(a+b)^3$ …… 1　　3　　3　　1

$(a+b)^4$ …… 1　　4　　6　　4　　1

$(a+b)^5$ …… 1　　5　　10　　10　　5　　1

$(a+b)^6$ …… 1　　6　　15　　20　　15　　6　　1

……

表示形式的变化有时也能帮助我们发现某些规律.

你能借助上面的表示形式发现一些新的规律吗？

上表中蕴含着许多规律，例如：

在同一行中，每行两端都是1，与这两个1等距离的项的系数相等；

在相邻的两行中，除1以外的每一个数都等于它“肩上”两个数的和. 事实上，设表中任一不为1的数为C_{n+1}^r，那么它肩上的两个数分别为C_n^{r-1}及C_n^r，容易证明：

$$C_{n+1}^{r}=C_{n}^{r-1}+C_{n}^{r}.$$

值得指出的是，这个表在我国南宋数学家杨辉在1261年所著的《详解九章算法》一书里就出现了，所不同的只是这里的表用阿拉伯数字表示，在这本书里记载的是用汉字表示的形式(图 1.3-1).

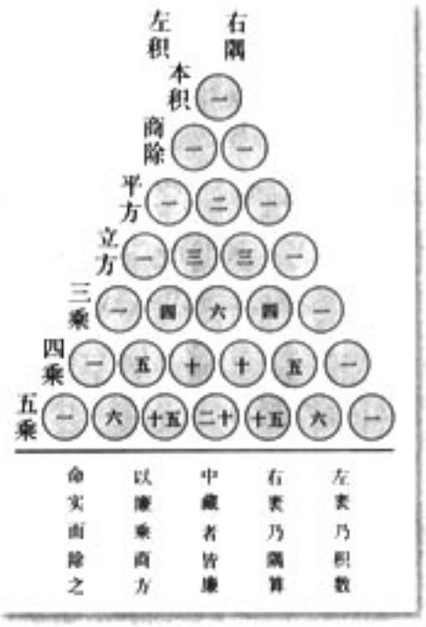


图 1.3-1

这个表称为杨辉三角. 在《详解九章算法》一书里，还说明了表里“一”以外的每一个数都等于它肩上两个数的和，杨辉指出这个方法出于《释锁》算书，且我国北宋数学家贾宪（约公元11世纪）已经用过它. 这表明我国发现这个表不晚于11世纪. 在欧洲，这个表被认为是法国数学家帕斯卡(Blaise Pascal，1623—1662）首先发现的，他们把这个表叫做帕斯卡三角. 这就是说，杨辉三角的发现要比欧洲早五百年左右，由此可见我国古代数学的成就是非常值得中华民族自豪的.

对于$(a+b)^n$展开式的二项式系数

$$C_{n}^{0},\ C_{n}^{1},\ C_{n}^{2},\ \cdots,\ C_{n}^{n},$$

我们还可以从函数角度来分析它们. C_{n}^{r}可看成是以r为自变量的函数$f(r)$，其定义域是

$$\{0,\ 1,\ 2,\ \cdots,\ n\}.$$

对于确定的n，我们还可以画出它的图象. 例如，当$n=6$时，其图象是7个孤立点(图 1.3-2).

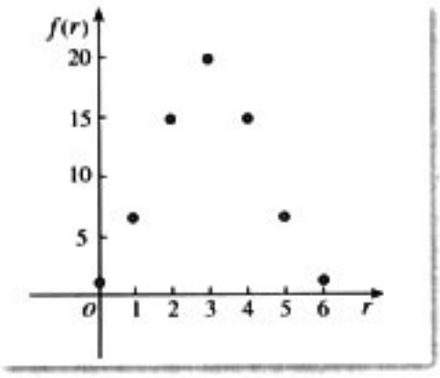


图 1.3-2

请你分别画出$n=7,\ 8,\ 9$时的函数图象. 你能看出它们有哪些异同吗?

下面结合“杨辉三角”和图 1.3-2 来研究二项式系数的一些性质.

(1) 对称性. 与首末两端“等距离”的两个二项式系数相等. 事实上，这一性质可直接由公式$C_{n}^{m}=C_{n}^{n-m}$得到.

直线$r=\frac{n}{2}$将函数$f(r)$的图象分成对称的两部分，它是图象的对称轴.

(2) 增减性与最大值. 因为

$$C_{n}^{k}=\frac{n(n-1)(n-2)\cdots(n-k+1)}{(k-1)!\ k}$$

$$=C_{n}^{k-1}\frac{(n-k+1)}{k},$$

所以 C_n^k 相对于 C_n^{k-1} 的增减情况由 $\frac{(n-k+1)}{k}$ 决定. 由

$$\frac{(n-k+1)}{k}>1 \Leftrightarrow k<\frac{n+1}{2}$$

可知，当 $k<\frac{n+1}{2}$ 时，二项式系数是逐渐增大的. 由对称性知它的后半部分是逐渐减小的，且在中间取得最大值. 当 n 是偶数时，中间的一项取得最大值；当 n 是奇数时，中间的两项 $C_n^{\frac{n-1}{2}}$，$C_n^{\frac{n+1}{2}}$ 相等，且同时取得最大值.

(3) 各二项式系数的和. 已知

$(1+x)^n=C_n^0+C_n^1x+C_n^2x^2+\cdots+C_n^rx^r+\cdots+C_n^nx^n$❶，

令 $x=1$，则

$$2^n=C_n^0+C_n^1+C_n^2+\cdots+C_n^n.$$

这就是说，$(a+b)^n$ 的展开式的各个二项式系数的和等于 2^n.

❶ 你能用组合意义解释一下这个“组合等式”吗?

利用这些性质可以解决许多问题. 例如，利用“杨辉三角”中除 1 以外的每一个数都等于它肩上两个数的和这一性质，可以根据相应于 n 的各二项式系数写出相应于 $n+1$ 的各二项式系数. 如根据“杨辉三角”中相应于 $n=6$ 的各二项式系数，可写出相应于 $n=7$ 的各二项式系数

1 7 21 35 35 21 7 1

这样，就可以将二项式系数表延伸下去，从而可根据这个表来求二项式系数.

例 3 试证：在 $(a+b)^n$ 的展开式中，奇数项的二项式系数的和等于偶数项的二项式系数的和.

分析：奇数项的二项式系数的和为

$$C_n^0+C_n^2+C_n^4+\cdots,$$

偶数项的二项式系数的和为

$$C_n^1+C_n^3+C_n^5+\cdots,$$

由于

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b+C_n^2a^{n-2}b^2+\cdots+C_n^nb^n$$

中的 a，b❶可以取任意实数，因此我们可以通过对 a，b 适当赋值来得到上述两个系数和.

❶ 实际上，a，b 既可以取任意实数，也可以取任意多项式，还可以是别的. 我们可以根据具体问题的需要灵活选取 a，b 的值.

证明：在展开式

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b+C_n^2a^{n-2}b^2+\cdots+C_n^nb^n$$

中，令 $a=1$，$b=-1$，则得

$$(1-1)^n=C_n^0-C_n^1+C_n^2-C_n^3+\cdots+(-1)^nC_n^n,$$

即

$$0=(C_n^0+C_n^2+\cdots)-(C_n^1+C_n^3+\cdots),$$

所以

$$C_n^0+C_n^2+\cdots=C_n^1+C_n^3+\cdots,$$

即在 $(a+b)^n$ 的展开式中，奇数项的二项式系数的和等于偶数项的二项式系数的和.

实际上，联想到

$$(1+x)^n=C_n^0+C_n^1x+C_n^2x^2+\cdots+C_n^kx^k+\cdots+C_n^nx^n,$$

把它看成是关于 x 的函数，即

$$\begin{aligned}f(x)&=(1+x)^n\\&=C_n^0+C_n^1x+C_n^2x^2+\cdots+C_n^kx^k+\cdots+C_n^nx^n,\end{aligned}$$

那么 $f(-1)=0$，由此很容易得到要证明的结果.

练 习

1. 填空：

(1) $(a+b)^n$ 的各二项式系数的最大值是_____；

(2) $C_{11}^1+C_{11}^3+\cdots+C_{11}^{11}=$_____；

(3) $\dfrac{C_n^0+C_n^1+C_n^2+\cdots+C_n^n}{C_{n+1}^0+C_{n+1}^1+C_{n+1}^2+\cdots+C_{n+1}^{n+1}}=$_____.

2. 证明 $C_n^0+C_n^2+C_n^4+\cdots+C_n^n=2^{n-1}$（$n$ 是偶数）.

3. 写出 n 从 1 到 10 的二项式系数表.

“杨辉三角”中的一些秘密

前面借助杨辉三角讨论了二项式展开式的一些性质. 实际上，杨辉三角本身包含了许多有趣的性质. 下面就来探索一下这些性质.

第 0 行　　1

第 1 行　　1　1

第 2 行　　1　2　1

第 3 行　　1　3　3　1

第 4 行　　_____

第 5 行　　_____

第 6 行　　_____

⋮　　⋮

第 $n-1$ 行　　$1\quad C_{n-1}^1\quad C_{n-1}^2\quad\cdots\quad C_{n-1}^{r-1}\quad C_{n-1}^r\quad\cdots\quad C_{n-1}^{n-2}\quad 1$

第 n 行　　_____

⋮　　⋮

1. 观察图形，你能发现每一行的数字规律吗？将你的发现填写在空格上.

从上述图形可以看到，杨辉三角的第 n 行就是二项式 $(a+b)^n$ 展开式的系数，即

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b+\cdots+C_n^ra^{n-r}b^r+\cdots+C_n^nb^n.$$

2. 观察杨辉三角图形，你能发现组成它的相邻两行的数有什么关系吗？

可以发现，这个三角形的两条腰都是由数字 1 组成的，其余的数都等于它肩上的两个数相加.

3. 如图 1，从连线上的数字你能发现什么规律？自己再连一些数字试试.

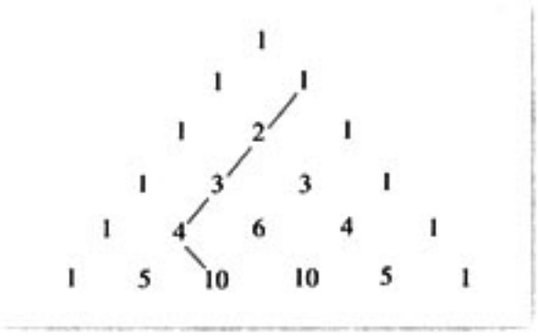


图 1

根据你发现的规律，猜想下列数列的前若干项的和：

$1+2+3+\cdots+C_{n-1}^1=$_____，

$1+3+6+\cdots+C_{n-1}^2=$_____，

$1+4+10+\cdots+C_{n-1}^3=$_____，

……

一般地，

$C_r^r+C_{r+1}^r+C_{r+2}^r+\cdots+C_{n-1}^r=$_____. $(n>r)$

实际上，上述等式可以用数学归纳法来证明.

4. 如图 2 的斜行中，杨辉三角图形中位于前几条斜行上的数字的和已经在斜行末标出，请你在“?”处标出其余各行的和，仔细观察这些和，你有什么发现？

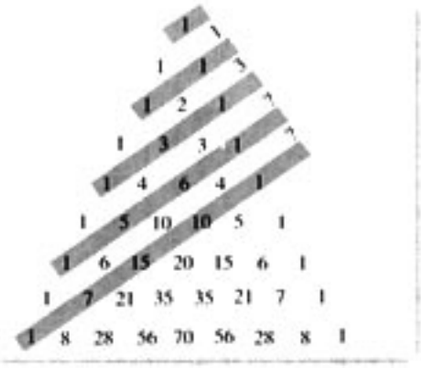


图 2

除了这几个数的排列规律，你还能再找出其他一些数的排列规律吗？与同学交流一下！

习 题 1.3

A 组

1. (1) 已知 $0<p<1$，写出 $(p+(1-p))^n$ 的展开式；

(2) 写出 $\left(\frac{1}{2}+\frac{1}{2}\right)^n$ 的展开式.

2. 用二项式定理展开：

(1) $(a+\sqrt[3]{b})^9$；

(2) $\left(\frac{\sqrt{x}}{2}-\frac{2}{\sqrt{x}}\right)^7$.

3. 化简：

(1) $(1+\sqrt{x})^5+(1-\sqrt{x})^5$；

(2) $(2x^{\frac{1}{2}}+3x^{-\frac{1}{2}})^4-(2x^{\frac{1}{2}}-3x^{-\frac{1}{2}})^4$.

4. (1) 求$(1-2x)^{15}$的展开式中前 4 项；

(2) 求$(2a^3-3b^2)^{10}$的展开式中第 8 项；

(3) 求 $\left(\frac{\sqrt{x}}{3}-\frac{3}{\sqrt{x}}\right)^{12}$ 的展开式的中间一项；

(4) 求$(x\sqrt{y}-y\sqrt{x})^{15}$的展开式的中间两项.

5. 求下列各式的二项展开式中指定各项的系数：

(1) $\left(1-\frac{1}{2x}\right)^{10}$的含$\frac{1}{x^5}$的项；

(2) $\left(2x^3-\frac{1}{2x^3}\right)^{10}$的常数项.

6. 证明：

(1) $\left(x-\frac{1}{x}\right)^{2n}$的展开式中常数项是$(-2)^n\frac{1\cdot3\cdot5\cdot\cdots\cdot(2n-1)}{n!}$；

(2) $(1+x)^{2n}$的展开式的中间一项是$\frac{1\cdot3\cdot5\cdot\cdots\cdot(2n-1)}{n!}(2x)^n$.

7. 利用“杨辉三角”，画出函数 $f(r)=C_7^r(r=0, 1, 2, \cdots, 7)$的图象.

8. 已知$(1+x)^n$ 的展开式中第 4 项与第 8 项的二项式系数相等，求这两项的二项式系数.

B 组

1. 用二项式定理证明：

(1) $(n+1)^n-1$ 能被 n^2 整除；

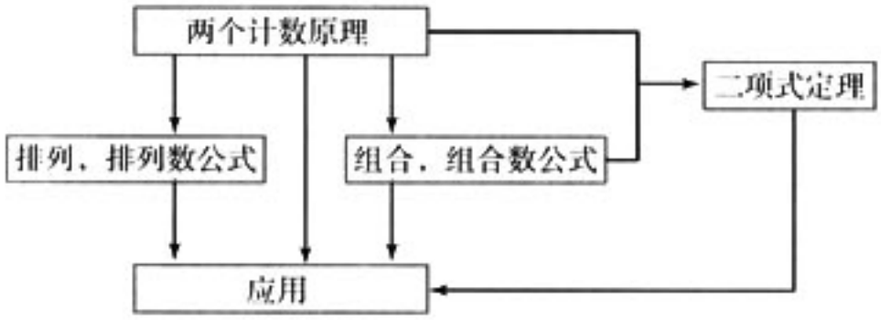
(2) $99^{10}-1$ 能被 1 000 整除.

2. 求证

$$2^n-C_n^1\cdot2^{n-1}+C_n^2\cdot2^{n-2}+\cdots+(-1)^{n-1}C_n^{n-1}\cdot2+(-1)^n=1.$$

小 结

一、本章知识结构框架



二、回顾与思考

1. 分类加法计数原理与分步乘法计数原理是关于计数的两个最基本原理.

当我们面临一个复杂问题时，通过分类或分步，将它分解成为一些简单的问题，通过解决简单问题然后再将它们整合起来得到整个问题的解决，达到以简驭繁的效果，这是一种重要而基本的思想方法. 两个计数原理就是这种思想的体现.

另一方面，如果从集合的角度来考虑，分类加法计数原理表明了这样一个事实：

将集合 U 分成一些两两不交的子集 S_1，S_2，…，S_k，而且 $S_i(i=1, 2, \cdots, k)$ 的元素个数分别为 n_i，那么，集合 U 的元素个数

$$n=n_1+n_2+\cdots+n_k.$$

2. 数的加法与乘法是我们最熟悉的两种运算，实际上它们也是在人类计数活动中发展起来的技巧，其中乘法是加法的简便运算. 这两种技巧通过推广，就发展成为本章所学习的分类加法计数原理和分步乘法计数原理. 通过本章的学习，你能谈谈两个计数原理与数的加法、乘法之间的联系吗？

3. 分类加法计数原理对应着“分类”活动，而且每一类方法都能完成相应的事情. 例如进入一个院子要通过一道墙，这道墙左边有 m 个门，右边有 n 个门，那么进入院子的方法数为 $m+n$. 这里 m，n 分别表示走左、右边进入院子的方法数. 分类时最重要的是要做到既不重复也不遗漏. 你能用集合的语言来描述这种要求吗？

4. 分步乘法计数原理对应着“分步”活动，而且只有完成每一个步骤才能完成相应的事情. 例如进入一个院子要通过两道墙，第一道墙有 m 个门，第二道墙有 n 个门，那么进入院子的方法数为 $m \cdot n$. 这里 m，n 分别表示通过第一、第二道墙的方法数. 你还能用实际例子说明分步乘法计数原理的应用吗？

5. 排列、组合是两类特殊的计数问题.

排列的特殊性在于排列中元素的“互异性”和“有序性”，例如“从全班50名同学中选出4名同学，分别担任班长、学习委员、文艺委员、体育委员”，这就是一个排列问题. 你能说明为什么这个问题有元素的“互异性”与“有序性”的特点吗?

与排列比较，组合的特殊性在于它只有元素的“互异性”而不需要考虑顺序. 例如，上述问题如果改为“从全班50名同学中选出4名代表参加一项活动”，那么它就变成了一个组合问题. 本质上，“从n个不同元素中取出k个元素的组合”就是这n个不同元素组成的集合的一个k元子集.

排列数公式、组合数公式的推导是两个计数原理的一个应用过程. 你能回忆一下推导过程吗?

6. 在证明组合数的性质时，我们采用了“构建组合意义”的方法，这种方法的依据就是对同一问题的两种解释应该“殊途同归”. 当我们面临一个问题时，往往需要用已有知识对其进行重新解释，这个过程实际上是一个对问题的理解过程，化未知为已知的过程，它对问题的解决经常是至关重要的.

7. 在推导二项式定理

$$(a+b)^n=C_n^0a^n+C_n^1a^{n-1}b^1+\cdots+C_n^ka^{n-k}b^k+\cdots+C_n^nb^n$$

时，我们应用了两个计数原理，而这种应用也是基于我们在多项式乘法中的经验：每一项都是$a^{n-k}b^k(k=0, 1, \cdots, n)$的形式，而用两个计数原理来解释得到$a^{n-k}b^k$的步骤，就可以得出其同类项的个数为$C_n^k$个的结论. 这个过程值得我们认真回味.

8. 在得出两个计数原理、排列数公式、组合数公式以及二项式定理时，我们始终是从一些简单、具体事例出发，从中获得解决一般性问题的经验，得出解决一般问题的思路. 这也是学习数学乃至学习其他学科时可以借鉴的常用方法.

复习参考题

A 组

1. 填空：

(1) 乘积$(a_1+a_2+\cdots+a_n)(b_1+b_2+\cdots+b_m)$展开后，共有_____项.

(2) 学生可从本年级开设的7门选修课中任意选择3门，从6种课外活动小组中选择2种，不同的选法种数是_____.

(3) 安排6名歌手演出顺序时，要求某歌手不是第一个出场，也不是最后一个出场，不同排法的种数是_____.

(4) 5个人分4张无座足球票，每人至多分1张，而且票必须分完，那么不同分法的种数是_____.

(5) 5名同学去听同时举行的3个课外知识讲座，每名同学可自由选择听其中的1个讲座，不同选择的种数是_____.

(6) 正十二边形的对角线的条数是_____.

(7) $(1+x)^{2n}(n\in\mathbf{N}^*)$的展开式中，系数最大的项是第_____项.

2. (1) 由数字1，2，3，4，5，6可以组成多少个没有重复数字的正整数?

(2) 由数字1，2，3，4，5，6可以组成多少个没有重复，并且比500 000大的正整数?

3. (1) 一个集合有8个元素，这个集合含有3个元素的子集有多少个?

(2) 一个集合有5个元素，其中含有1个、2个、3个、4个元素的子集共有多少个?

4. 某学生邀请10位同学中的6位参加一项活动，其中两位同学要么都请，要么都不请，共有多少种邀请方法?

5. (1) 平面内有n条直线，其中没有两条平行，也没有三条交于一点，共有多少个交点?

(2) 空间有n个平面，其中没有两个互相平行，也没有三个交于一条直线，一共有多少条交线?

6. 100件产品中有97件合格品，3件次品，从中任意抽取5件进行检查.

(1) 抽取5件都是合格品的抽法有多少种?

(2) 抽出的5件中恰好有2件是次品的抽法有多少种?

(3) 抽出的5件至少有2件是次品的抽法有多少种?

7. 书架上有4本不同的数学书，5本不同的物理书，3本不同的化学书，全部排在同一层，如果不使同类的书分开，一共有多少种排法?

8. (1) 求$(1-2x)^5(1+3x)^4$展开式中按x的升幂排列的第3项;

(2) 求$\left(9x+\dfrac{1}{3\sqrt{x}}\right)^{18}$展开式的常数项;

(3) 已知$(1+\sqrt{x})^n$的展开式中第9项、第10项、第11项的二项式系数成等差数列，求n;

(4) 求$(1+x+x^2)(1-x)^{10}$展开式中x^4的系数.

9. 用二项式定理证明$55^{55}+9$能被8整除.

(提示 $55^{55}+9=(56-1)^{55}+9$.)

1. 填空：

(1) 已知 $C_{n+1}^{n-1}=21$，那么 $n=$_____.

(2) 要排出某班一天中语文、数学、政治、英语、体育、艺术 6 堂课的课程表，要求数学课排在上午(前 4 节)，体育课排在下午（后 2 节），不同排法种数是_____.

(3) 已知集合 $A=\{a_1, a_2, a_3, a_4\}$，$B=\{b_1, b_2, b_3\}$，可以建立从集合 A 到集合 B 的不同映射的个数是_____；可建立从集合 B 到集合 A 的不同映射的个数是_____.

(4) 一种汽车牌照号码由 2 个英文字母后接 4 个数字组成，且 2 个英文字母不能相同，不同牌照号码的个数是_____.

(5) 以正方体的顶点为顶点的三棱锥的个数是_____.

(6) 在 $(1-2x)^n$ 的展开式中，各项系数的和是_____.

2. 用数字 0，1，2，3，4，5 组成没有重复数字的数：

(1) 能够组成多少个六位奇数?

(2) 能够组成多少个大于 201 345 的正整数?

3. (1) 平面内有两组平行线，一组有 m 条，另一组有 n 条. 这两组平行线相交，可以构成多少个平行四边形?

(2) 空间有三组平行平面，第一组有 m 个，第二组有 n 个，第三组有 l 个. 不同两组的平面都相交，且交线不都平行，可构成多少个平行六面体?

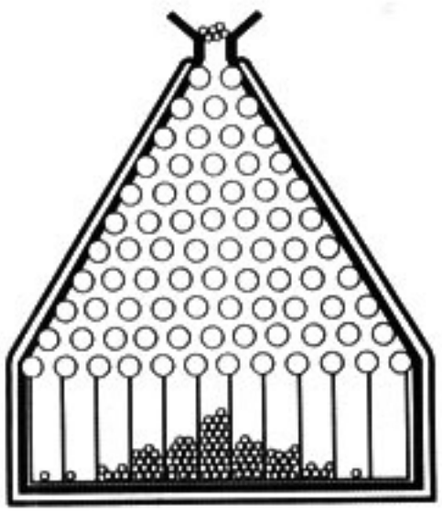
4. 某种产品的加工需要经过 5 道工序.

(1) 如果其中某一工序不能放在最后，有多少种排列加工顺序的方法?

(2) 如果其中两道工序既不能放在最前，也不能放在最后，有多少种排列加工顺序的方法?

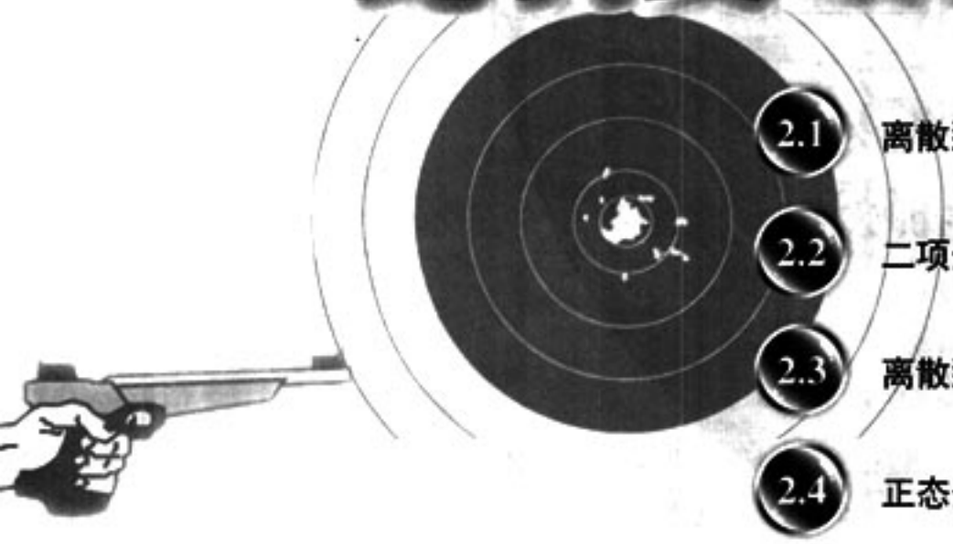
5. 在 $(1+x)^3+(1+x)^4+\cdots+(1+x)^{n+2}$ 的展开式中，含 x^2 项的系数是多少?

2



在自然现象、生产和生活实际中，很多随机变量都服从或近似地服从正态分布.

第二章
随机变量及其分布

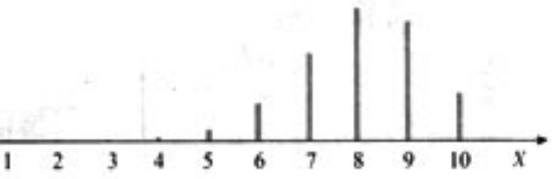


2.1 离散型随机变量及其分布列

2.2 二项分布及其应用

2.3 离散型随机变量的均值与方差

2.4 正态分布



射击选手的每次射击成绩具有随机性. 他的射击特点该如何刻画? 他的射击水平该如何评价?

我们知道,概率是描述随机事件发生可能性大小的度量,而且我们也知道了某些简单的概率模型. 例如,在掷一枚质地均匀的硬币的古典概率模型中,关心事件"正面向上"的概率;在掷一枚质地均匀的骰子的古典概率模型中,关心事件"出现1点"的概率;在描述新生儿性别的概率模型中,关心事件"新生儿是女孩"的概率……这些不同概率模型中所提及的事件有什么共同特点? 是不是可以建立一个统一的概率模型来刻画这些随机事件? 这就需要学习一些关于随机变量及其分布的知识.

把随机试验的结果数量化,用随机变量表示随机试验的结果,就可以利用数学工具来研究所感兴趣的随机现象. 在本章中,我们将在必修课程学习概率的基础上,学习某些离散型随机变量分布列及其均值、方差等知识,利用离散型随机变量思想描述和分析某些随机现象,解决一些简单的实际问题,进一步体会概率模型的作用及运用概率思想思考和解决问题的特点.

2.1 离散型随机变量及其分布列

2.1.1 离散型随机变量

掷一枚骰子，出现的点数可以用数字 1，2，3，4，5，6 来表示. 那么掷一枚硬币的结果是否也可以用数字来表示呢?

掷一枚硬币，可能出现正面向上、反面向上两种结果. 虽然这个随机试验的结果不具有数量性质，但我们可以用数 1 和 0 分别表示正面向上和反面向上(图 2.1-1).

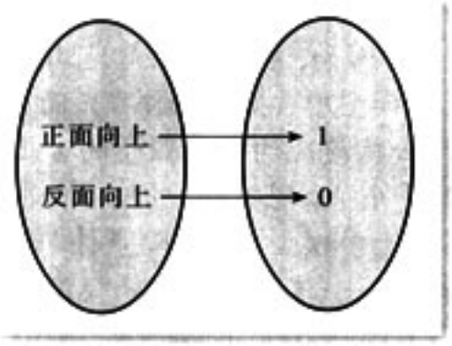


图 2.1-1

还可以用其他的数来表示这两个试验的结果吗?

在掷骰子和掷硬币的随机试验中，我们确定了一个对应关系，使得每一个试验结果都用一个确定的数字表示. 在这个对应关系下，数字随着试验结果的变化而变化. 像这种随着试验结果变化而变化的变量称为随机变量 (random variable). 随机变量常用字母 X，Y，ξ，η,❶…表示.

❶ ξ，η 为希腊字母，国际音标分别为 [ksi:]，['eitə].

随机变量和函数有类似的地方吗?

随机变量和函数都是一种映射，随机变量把随机试验的结果映为实数，函数把实数映为实数. 在这两种映射之间，试验结果的范围相当于函数的定义域，随机变量的取值范围相当于函数的值域. 我们把随机变量的取值范围叫做随机变量的值域.

例如，在含有 10 件次品的 100 件产品中，任意抽取4 件，可能含有的次品件数 X 将随着抽取结果的变化而变化，是一个随机变量，其值域是{0，1，2，3，4}.

利用随机变量可以表达一些事件. 例如{$X=0$}表示“抽出 0 件次品”，{$X=4$} 表示“抽出 4 件次品”等. 你能说出{$X<3$}在这里表示什么事件吗？“抽出 3 件以上次品”又如何用 X 表示呢？

所有取值可以一一列出的随机变量，称为离散型随机变量[1] (discrete random variable).

[1] 本章研究的离散型随机变量只取有限个值.

离散型随机变量的例子很多. 例如某人射击一次可能命中的环数 X 是一个离散型随机变量，它的所有可能取值为 0，1，…，10；某网页在 24 小时内被浏览的次数 Y 也是一个离散型随机变量，它的所有可能取值为 0，1，2，….

电灯泡的寿命 X 是离散型随机变量吗？

电灯泡的寿命 X 的可能取值是任何一个非负实数，而所有非负实数不能一一列出，所以 X 不是离散型随机变量.

在研究随机现象时，需要根据所关心的问题恰当地定义随机变量. 例如，如果我们仅关心电灯泡的使用寿命是否超过 1 000 小时，那么就可以定义如下的随机变量：

$$Y=\begin{cases}0，\text{寿命}<1\ 000\text{小时}；\\1，\text{寿命}\geqslant 1\ 000\text{小时}.\end{cases}$$

与电灯泡的寿命 X 相比较，随机变量 Y 的构造更简单，它只取两个不同的值 0 和 1，是一个离散型随机变量，研究起来更加容易.

练　习

1. 下列随机试验的结果能否用离散型随机变量表示？若能，请写出各随机变量可能的取值并说明这些值所表示的随机试验的结果.

   (1) 抛掷两枚骰子，所得点数之和；

   (2) 某足球队在 5 次点球中射进的球数；

   (3) 任意抽取一瓶某种标有 2 500 ml 的饮料，其实际量与规定量之差.

2. 举出两个离散型随机变量的例子.

2.1.2 离散型随机变量的分布列

在抛掷一枚质地均匀的骰子的随机试验中，我们不能预知试验结果，从而也就不能预知随机变量的取值. 但是，我们可以通过各点数出现的概率来研究随机变量的变化规律.

用 X 表示骰子向上一面的点数. 虽然在抛掷之前，不能确定 X 会取什么值，但由古典概型的知识，它取各个不同值的概率都等于$\frac{1}{6}$. 表 2-1 列出了随机变量 X 可能的取值，以及 X 取这些值的概率.

表 2-1

X	1	2	3	4	5	6
P	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

利用表 2-1 可以求出能由 X 表示的事件的概率. 例如，在这个随机试验中事件 $\{X<3\}=\{X=1\}\cup\{X=2\}$，由概率的可加性得

$$P(X<3)=P(X=1)+P(X=2)=\frac{1}{6}+\frac{1}{6}=\frac{1}{3}.$$

类似地，事件{X 为偶数}的概率为

$$P(X\text{ 为偶数})=P(X=2)+P(X=4)+P(X=6)=\frac{1}{2}.$$

表 2-1 在描述掷骰子这个随机试验的规律中起着重要作用.

一般地，若离散型随机变量 X 可能取的不同值为

$$x_1, x_2, \cdots, x_i, \cdots, x_n,$$

X 取每一个值 $x_i(i=1,2,\cdots,n)$ 的概率 $P(X=x_i)=p_i$，以表格的形式表示如下：

表 2-2

X	x_1	x_2	$\cdots$	x_i	$\cdots$	x_n
P	p_1	p_2	$\cdots$	p_i	$\cdots$	p_n

表 2-2 称为离散型随机变量 X 的概率分布列 (probability distribution series)，简称为 X 的分布列 (distribution series). 有时为了表达简单，也用等式

$$P(X=x_i)=p_i, \quad i=1, 2, \cdots, n$$

表示 X 的分布列.

离散型随机变量分布列的变化情况可以用图象表示. 如在掷骰子试验中，掷出的点数 X 的分布列在直角坐标系中的图象如图 2.1-2 所示.

离散型随机变量的分布列完全描述了由这个随机变量所刻画的随机现象.

图 2.1-2

函数可以用解析式、表格或图象表示，离散型随机变量可以用分布列、等式或图象表示.

在图 2.1-2 中，横坐标是随机变量的取值，纵坐标为概率. 从中可以看出，X 的取值范围是{1，2，3，4，5，6}，它取每个值的概率都是$\frac{1}{6}$.

根据概率的性质，离散型随机变量的分布列具有如下性质：

(1) $p_i \geqslant 0$，$i=1$，2，…，n；

(2) $\sum_{i=1}^{n} p_i = 1$.

利用分布列和概率的性质，可以计算能由随机变量表示的事件的概率.

例 1　在掷一枚图钉的随机试验中，令

$$X=\begin{cases}1，\text{针尖向上；}\\0，\text{针尖向下.}\end{cases}$$

如果针尖向上的概率为 p，试写出随机变量 X 的分布列.

解：根据分布列的性质，针尖向下的概率是$(1-p)$. 于是，随机变量 X 的分布列是

X	0	1
P	$1-p$	p

像上面这样的分布列称为两点分布列.

两点分布列的应用非常广泛. 如抽取的彩券是否中奖；买回的一件产品是否为正品；新生婴儿的性别；投篮是否命中等，都可以用两点分布列来研究.

如果随机变量 X 的分布列为两点分布列，就称 X 服从两点分布❶ (two-point distribution)，而称 $p=P(X=1)$ 为成功概率.

❶ 两点分布又称 0—1 分布. 由于只有两个可能结果的随机试验叫伯努利 (Bernoulli) 试验，所以还称这种分布为伯努利分布.

例 2　在含有 5 件次品的 100 件产品中，任取 3 件，试求：

(1) 取到的次品数 X 的分布列；

(2) 至少取到 1 件次品的概率.

解：(1) 由于从 100 件产品中任取 3 件的结果数为 C_{100}^{3}，从 100 件产品中任取 3 件，

其中恰有 k 件次品的结果数为 $C_5^kC_{95}^{3-k}$，那么从 100 件产品中任取 3 件，其中恰有 k 件次品的概率为

$$P(X=k)=\frac{C_5^kC_{95}^{3-k}}{C_{100}^3},\ k=0,1,2,3.$$

所以随机变量 X 的分布列是

X	0	1	2	3
P	$\frac{C_5^0C_{95}^3}{C_{100}^3}$	$\frac{C_5^1C_{95}^2}{C_{100}^3}$	$\frac{C_5^2C_{95}^1}{C_{100}^3}$	$\frac{C_5^3C_{95}^0}{C_{100}^3}$

(2) 根据随机变量 X 的分布列，可得至少取到 1 件次品的概率

$$\begin{aligned}P(X\geqslant 1)&=P(X=1)+P(X=2)+P(X=3)\\&\approx 0.138\ 06+0.005\ 88+0.000\ 06\\&=0.144\ 00.\end{aligned}$$

一般地，在含有 M 件次品的 N 件产品中，任取 n 件，其中恰有 X 件次品数，则事件 $\{X=k\}$ 发生的概率为

$$P(X=k)=\frac{C_M^kC_{N-M}^{n-k}}{C_N^n},\ k=0,1,2,\cdots,m,$$

其中 $m=\min\{M,n\}$，且 $n\leqslant N$，$M\leqslant N$，n，M，$N\in\mathbf{N}^*$. 称分布列

X	0	1	…	m
P	$\frac{C_M^0C_{N-M}^n}{C_N^n}$	$\frac{C_M^1C_{N-M}^{n-1}}{C_N^n}$	…	$\frac{C_M^mC_{N-M}^{n-m}}{C_N^n}$

为超几何分布列. 如果随机变量 X 的分布列为超几何分布列，则称随机变量 X 服从超几何分布 (hypergeometric distribution).

例 3　在某年级的联欢会上设计了一个摸奖游戏，在一个口袋中装有 10 个红球和 20 个白球，这些球除颜色外完全相同. 一次从中摸出 5 个球，至少摸到 3 个红球就中奖. 求中奖的概率.

解：设摸出红球的个数为 X，则 X 服从超几何分布，其中 $N=30$，$M=10$，$n=5$. 于是中奖的概率

$$\begin{aligned}P(X\geqslant 3)&=P(X=3)+P(X=4)+P(X=5)\\&=\frac{C_{10}^3C_{30-10}^{5-3}}{C_{30}^5}+\frac{C_{10}^4C_{30-10}^{5-4}}{C_{30}^5}+\frac{C_{10}^5C_{30-10}^{5-5}}{C_{30}^5}\approx 0.191.\end{aligned}$$

如果要将这个游戏的中奖概率控制在55%左右，那么应该如何设计中奖规则？

练　习

1. 篮球比赛中每次罚球命中得1分，不中得0分. 已知某运动员罚球命中的概率为0.7，求他一次罚球得分的分布列.
2. 抛掷一枚质地均匀的硬币2次，写出正面向上次数 X 的分布列.
3. 从一副不含大小王的52张扑克牌中任意抽出5张，求至少有3张A的概率.
4. 举出分别服从两点分布、超几何分布的随机变量的例子各一个.

习题2.1

A 组

1. 下列随机试验的结果能否用离散型随机变量表示？若能，则写出各随机变量可能的取值，并说明这些值所表示的随机试验的结果：
   (1) 从学校回家要经过5个红绿灯口，可能遇到红灯的次数；
   (2) 在优、良、中、及格、不及格5个等级的测试中，某同学可能取得的成绩.
2. 在某项体能测试中，跑1 km成绩在4 min之内为优秀. 某同学跑1 km所花费的时间 X 是离散型随机变量吗？如果我们只关心该同学是否能够取得优秀成绩，应该如何定义随机变量？
3. 对于给定的随机试验，定义在其上的任何一个随机变量都可以描述这个随机试验可能出现的所有随机事件吗？为什么？
4. 某同学求得一离散型随机变量的分布列如下：

X	0	1	2	3
P	0.2	0.3	0.15	0.45

试说明该同学的计算结果是否正确.

5. 某射手射击所得环数 X 的分布列如下：

X	4	5	6	7	8	9	10
P	0.02	0.04	0.06	0.09	0.28	0.29	0.22

如果命中 8～10 环为优秀，那么他射击一次为优秀的概率是多少?

6. 学校要从 30 名候选人中选 10 名同学组成学生会，其中某班有 4 名候选人. 假设每名候选人都有相同的机会被选到，求该班恰有 2 名同学被选到的概率.

B 组

1. 老师要从 10 篇课文中随机抽 3 篇让学生背诵，规定至少要背出其中 2 篇才能及格. 某同学只能背诵其中的 6 篇，试求：

   (1) 抽到他能背诵的课文的数量的分布列；

   (2) 他能及格的概率.

2. 某种彩票的开奖是从 1，2，…，36 中任意选出 7 个基本号码，凡购买的彩票上的 7 个号码中有 4 个或 4 个以上基本号码就中奖，根据基本号码个数的多少，中奖的等级为：

含有基本号码数	4	5	6	7
中奖等级	四等奖	三等奖	二等奖	一等奖

求至少中三等奖的概率.

CHAPTER 2

2.2 二项分布及其应用

2.2.1 条件概率

三张奖券中只有一张能中奖，现分别由三名同学无放回地抽取，问最后一名同学抽到中奖奖券的概率是否比前两名同学小.

若抽到中奖奖券用“Y”表示，没有抽到用“$\overline{Y}$”表示，那么三名同学的抽奖结果共有三种可能：$Y\overline{Y}\overline{Y}$，$\overline{Y}Y\overline{Y}$ 和 $\overline{Y}\overline{Y}Y$. 用 B 表示事件“最后一名同学抽到中奖奖券”，则 B 仅包含一个基本事件 $\overline{Y}\overline{Y}Y$. 由古典概型计算公式可知，最后一名同学抽到中奖奖券的概率为

$$P(B)=\frac{1}{3}.$$

如果已经知道第一名同学没有抽到中奖奖券，那么最后一名同学抽到中奖奖券的概率又是多少?

因为已知第一名同学没有抽到中奖奖券，所以可能出现的基本事件只有 $\overline{Y}Y\overline{Y}$ 和 $\overline{Y}\overline{Y}Y$. 而“最后一名同学抽到中奖奖券”包含的基本事件仍是 $\overline{Y}\overline{Y}Y$. 由古典概型计算公式可知，最后一名同学抽到中奖奖券的概率为 $\frac{1}{2}$，不妨记为 $P(B|A)$，其中 A 表示事件“第一名同学没有抽到中奖奖券”.

已知第一名同学的抽奖结果为什么会影响最后一名同学抽到中奖奖券的概率呢?

在这个问题中，知道第一名同学没有抽到中奖奖券，等价于知道事件 A 一定会发生，导致可能出现的基本事件必然在事件 A 中，从而影响事件 B 发生的概率，使得 $P(B|A)\neq P(B)$.

对于上面的事件 A 和事件 B，$P(B|A)$ 与它们的概率有什么关系呢?

用 Ω 表示三名同学可能抽取的结果全体，则它由三个基本事件组成，即 $\Omega=\{Y\overline{Y}Y,\ \overline{Y}YY,\ Y\overline{Y}Y\}$. 既然已知事件 A 必然发生，那么只需在 $A=\{Y\overline{Y}Y,\ \overline{Y}YY\}$ 的范围内考虑问题，即只有两个基本事件 $Y\overline{Y}Y$ 和 $\overline{Y}YY$. 在事件 A 发生的情况下事件 B 发生，等价于事件 A 和事件 B 同时发生，即 AB 发生. 而事件 AB 中仅含一个基本事件 $\overline{Y}YY$，因此

$$P(B|A)=\frac{1}{2}=\frac{n(AB)}{n(A)},$$

其中 $n(A)$ 和 $n(AB)$ 分别表示事件 A 和事件 AB 所包含的基本事件个数. 另一方面，根据古典概型的计算公式，

$$P(AB)=\frac{n(AB)}{n(\Omega)},\ P(A)=\frac{n(A)}{n(\Omega)},$$

其中 $n(\Omega)$ 表示 Ω 中包含的基本事件个数. 所以，

$$P(B|A)=\frac{n(AB)}{n(A)}=\frac{\dfrac{n(AB)}{n(\Omega)}}{\dfrac{n(A)}{n(\Omega)}}=\frac{P(AB)}{P(A)}.$$

因此，可以通过事件 A 和事件 AB 的概率来表示 $P(B|A)$.

一般地，设 A，B 为两个事件，且 $P(A)>0$，称

$$\boxed{P(B|A)=\frac{P(AB)}{P(A)}}$$

为在事件 A 发生的条件下，事件 B 发生的条件概率 (conditional probability). $P(B|A)$ 读作 A 发生的条件下 B 发生的概率.

条件概率具有概率的性质，任何事件的条件概率都在 0 和 1 之间，即

$$\boxed{0\leqslant P(B|A)\leqslant 1.}$$

如果 B 和 C 是两个互斥事件，则

$$\boxed{P(B\cup C|A)=P(B|A)+P(C|A).}$$

例 1　在 5 道题中有 3 道理科题和 2 道文科题. 如果不放回地依次抽取 2 道题，求：

(1) 第 1 次抽到理科题的概率；

(2) 第 1 次和第 2 次都抽到理科题的概率；

(3) 在第 1 次抽到理科题的条件下，第 2 次抽到理科题的概率.

解：设第 1 次抽到理科题为事件 A，第 2 次抽到理科题为事件 B，则第 1 次和第 2 次都抽到理科题为事件 AB.

(1) 从 5 道题中不放回地依次抽取 2 道的事件数为

$$n(\Omega)=A_5^2=20.$$

根据分步乘法计数原理，$n(A)=A_3^1\times A_4^1=12$. 于是

$$P(A)=\frac{n(A)}{n(\Omega)}=\frac{12}{20}=\frac{3}{5}.$$

(2) 因为 $n(AB)=A_3^2=6$，所以

$$P(AB)=\frac{n(AB)}{n(\Omega)}=\frac{6}{20}=\frac{3}{10}.$$

(3) 解法 1　由(1)(2)可得，在第 1 次抽到理科题的条件下，第 2 次抽到理科题的概率为

$$P(B|A)=\frac{P(AB)}{P(A)}=\frac{\frac{3}{10}}{\frac{3}{5}}=\frac{1}{2}.$$

解法 2　因为 $n(AB)=6$，$n(A)=12$，所以

$$P(B|A)=\frac{n(AB)}{n(A)}=\frac{6}{12}=\frac{1}{2}.$$

在实际应用中，解法 2 是一种重要的求条件概率方法.

例 2　一张储蓄卡的密码共有 6 位数字，每位数字都可从 0～9 中任选一个. 某人在银行自动提款机上取钱时，忘记了密码的最后一位数字，求：

(1) 任意按最后一位数字，不超过 2 次就按对的概率；

(2) 如果他记得密码的最后一位是偶数，不超过 2 次就按对的概率.

解：设第 i 次按对密码为事件 A_i ($i=1$，2)，则 $A=A_1\cup(\overline{A}_1A_2)$ 表示不超过 2 次就按对密码.

(1) 因为事件 A_1 与事件 $\overline{A}_1A_2$ 互斥，由概率的加法公式得

$$P(A)=P(A_1)+P(\overline{A}_1A_2)$$

$$=\frac{1}{10}+\frac{9\times1}{10\times9}=\frac{1}{5}.$$

(2) 用 B 表示最后一位按偶数的事件，则

$$P(A|B)=P(A_1|B)+P(\overline{A}_1A_2|B)$$

$$=\frac{1}{5}+\frac{4\times1}{5\times4}=\frac{2}{5}.$$

练 习

1. 从一副不含大小王的52张扑克牌中不放回地抽取2次，每次抽1张. 已知第1次抽到A，求第2次也抽到A的概率.
2. 100件产品中有5件次品，不放回地抽取2次，每次抽1件. 已知第1次抽出的是次品，求第2次抽出正品的概率.
3. 举出2个条件概率的实例.

2.2.2 事件的相互独立性

三张奖券中只有一张能中奖，现分别由三名同学有放回地抽取，事件A为“第一名同学没有抽到中奖奖券”，事件B为“最后一名同学抽到中奖奖券”. 事件A的发生会影响事件B发生的概率吗？

显然，有放回地抽取奖券时，最后一名同学也是从原来的三张奖券中任抽一张，因此第一名同学抽的结果对最后一名同学的抽奖结果没有影响，即事件A的发生不会影响事件B发生的概率. 于是

$$P(B|A)=P(B),$$
$$P(AB)=P(A)P(B|A)=P(A)P(B).$$

设A，B为两个事件，如果

$$P(AB)=P(A)P(B),$$

则称事件A与事件B相互独立（mutually independent）.

可以证明，如果事件A与B相互独立，那么A与$\overline{B}$，$\overline{A}$与B，$\overline{A}$与B也都相互独立。

例3 某商场推出二次开奖活动，凡购买一定价值的商品可以获得一张奖券. 奖券上有一个兑奖号码，可以分别参加两次抽奖方式相同的兑奖活动. 如果两次兑奖活动的中奖概率都是0.05，求两次抽奖中以下事件的概率：

(1) 都抽到某一指定号码；

(2) 恰有一次抽到某一指定号码；

(3) 至少有一次抽到某一指定号码.

解：(1) 记“第一次抽奖抽到某一指定号码”为事件 A，“第二次抽奖抽到某一指定号码”为事件 B，则“两次抽奖都抽到某一指定号码”就是事件 AB. 由于两次抽奖结果互不影响，因此 A 与 B 相互独立. 于是由独立性可得，两次抽奖都抽到某一指定号码的概率

$$P(AB)=P(A)P(B)=0.05\times0.05=0.0025.$$

(2)“两次抽奖恰有一次抽到某一指定号码”可以用 $(A\bar{B})\cup(\bar{A}B)$ 表示. 由于事件 $A\bar{B}$ 与 $\bar{A}B$ 互斥，根据概率加法公式和相互独立事件的定义，所求的概率为

$$\begin{aligned}P(A\bar{B})+P(\bar{A}B)&=P(A)P(\bar{B})+P(\bar{A})P(B)\\&=0.05\times(1-0.05)+(1-0.05)\times0.05\\&=0.095.\end{aligned}$$

(3)“两次抽奖至少有一次抽到某一指定号码”可以用 $(AB)\cup(A\bar{B})\cup(\bar{A}B)$ 表示. 由于事件 AB，$A\bar{B}$ 和 $\bar{A}B$ 两两互斥，根据概率加法公式和相互独立事件的定义，所求的概率为

$$P(AB)+P(A\bar{B})+P(\bar{A}B)=0.0025+0.095=0.0975.$$

二次开奖至少中一次奖的概率是一次开奖中奖概率的两倍吗？为什么？

练　习

1. 分别抛掷 2 枚质地均匀的硬币，设 A 是事件“第 1 枚为正面”，B 是事件“第 2 枚为正面”，C 是事件“2 枚结果相同”. 问：A，B，C 中哪两个相互独立？
2. 一个口袋内装有 2 个白球和 2 个黑球，那么
   (1) 先摸出 1 个白球不放回，再摸出 1 个白球的概率是多少？
   (2) 先摸出 1 个白球后放回，再摸出 1 个白球的概率是多少？
3. 天气预报，在元旦假期甲地的降雨概率是 0.2，乙地的降雨概率是 0.3. 假定在这段时间内两地是否降雨相互之间没有影响，计算在这段时间内：
   (1) 甲、乙两地都降雨的概率；
   (2) 甲、乙两地都不降雨的概率；
   (3) 其中至少一个地方降雨的概率.
4. 如果事件 A 与 B 相互独立，试证明 A 与 $\bar{B}$，$\bar{A}$ 与 B，$\bar{A}$ 与 $\bar{B}$ 也都相互独立.
5. 举出相互独立事件的 2 个实例.

这样的买彩票方式可行吗?

某地“36选7”电脑福利彩票的投注方法是，从36个号码中选择7个号码为1注，每注金额人民币2元. 中奖号码由6个基本号码和1个特别号码组成，投注者根据当期彩票上的投注号码与中奖号码相符的个数多少（顺序不限），确定相应的中奖等级. 中奖规定如下：

中奖等级	中奖号码	
	基本号码	特别号码
一等奖	6个	1个
二等奖	6个	
三等奖	5个	1个
四等奖	5个	
五等奖	4个	1个
六等奖	4个	
	3个	1个

某期彩票一等奖的累计金额已达到2 500万元. 如果彩票上的7个投注号码正好与中奖号码相同，就能中这份大奖. 因为共有

$$C_{36}^{7}=8\ 347\ 680$$

组号码可供选择，所以若只买一张彩票，中大奖的可能性极小.

有人建议，筹集16 695 360元资金，买下所有可能是一等奖号码的彩票，就一定会有很大的获利. 结合实际情况，运用所学的概率知识分析，这样的建议可行吗?

2.2.3 独立重复试验与二项分布

在研究随机现象时，经常要在相同的条件下重复做大量试验来发现规律. 例如要研究掷硬币结果的规律，需要做大量的掷硬币试验. 显然，在n次重复掷硬币的过程中，各次掷硬币试验的结果都不会受其他掷硬币试验的影响，即

$$P(A_1A_2\cdots A_n)=P(A_1)P(A_2)\cdots P(A_n). \tag{1}$$

其中A_i（$i=1, 2, \cdots, n$）是第i次试验的结果.

一般地，在相同条件下重复做的 n 次试验称为 n 次独立重复试验（independent and repeated trials）.

在 n 次独立重复试验中，“在相同的条件下”等价于各次试验的结果不会受其他试验的影响，即(1)式成立.

投掷一枚图钉，设针尖向上的概率为 p，则针尖向下的概率为 $q=1-p$. 连续掷一枚图钉 3 次，仅出现 1 次针尖向上的概率是多少？

连续掷一枚图钉 3 次，就是做 3 次独立重复试验. 用 $A_i(i=1, 2, 3)$ 表示第 i 次掷得针尖向上的事件，用 B_1 表示“仅出现一次针尖向上”的事件，则

$$B_1=(A_1\overline{A}_2\overline{A}_3)\cup(\overline{A}_1A_2\overline{A}_3)\cup(\overline{A}_1\overline{A}_2A_3).$$

由于事件 $A_1\overline{A}_2\overline{A}_3$，$\overline{A}_1A_2\overline{A}_3$ 和 $\overline{A}_1\overline{A}_2A_3$ 彼此互斥，由概率加法公式得

$$\begin{aligned}P(B_1)&=P(A_1\overline{A}_2\overline{A}_3)+P(\overline{A}_1A_2\overline{A}_3)+P(\overline{A}_1\overline{A}_2A_3)\\&=q^2p+q^2p+q^2p=3q^2p.\end{aligned}$$

所以，连续掷一枚图钉 3 次，仅出现 1 次针尖向上的概率是 $3q^2p$.

上面我们利用掷 1 次图钉，针尖向上的概率为 p，求出了连续掷 3 次图钉，仅出现 1 次针尖向上的概率. 类似地，连续掷 3 次图钉，出现 $k(0\leqslant k\leqslant 3)$ 次针尖向上的概率是多少？你能发现其中的规律吗？

对于任何 $0\leqslant k\leqslant 3$，用 B_k 表示连续掷一枚图钉 3 次，出现 k 次针尖向上的事件. 类似于前面的讨论，可以得到：

$$\begin{aligned}P(B_0)&=P(\overline{A}_1\overline{A}_2\overline{A}_3)=q^3,\\P(B_1)&=P(A_1\overline{A}_2\overline{A}_3)+P(\overline{A}_1A_2\overline{A}_3)+P(\overline{A}_1\overline{A}_2A_3)=3q^2p,\\P(B_2)&=P(A_1A_2\overline{A}_3)+P(\overline{A}_1A_2A_3)+P(A_1\overline{A}_2A_3)=3qp^2,\\P(B_3)&=P(A_1A_2A_3)=p^3.\end{aligned}$$

仔细观察上述等式，可以发现

$$P(B_k)=C_3^kp^kq^{3-k},\ k=0, 1, 2, 3.$$

一般地，在 n 次独立重复试验中，设事件 A 发生的次数为 X，在每次试验中事件 A 发生的概率为 p，那么在 n 次独立重复试验中，事件 A 恰好发生 k 次的概率为

$P(X=k)=C_n^k p^k(1-p)^{n-k}$，$k=0$，1，2，…，$n$.❶

此时称随机变量 X 服从二项分布（binomial distribution），记作 $X\sim B(n,p)$，并称 p 为成功概率.

❶ 对比这个公式与表示二项式定理的公式，你能看出它们之间的联系吗？

二项分布与两点分布有何关系？

例 4 某射手每次射击击中目标的概率是 0.8. 求这名射手在 10 次射击中，

(1) 恰有 8 次击中目标的概率；

(2) 至少有 8 次击中目标的概率.

(结果保留两个有效数字.)

解：设 X 为击中目标的次数，则 $X\sim B(10,0.8)$.

(1) 在 10 次射击中，恰有 8 次击中目标的概率为

$$P(X=8)=C_{10}^8\times 0.8^8\times(1-0.8)^{10-8}\approx 0.30.$$

(2) 在 10 次射击中，至少有 8 次击中目标的概率为

$$\begin{aligned}P(X\geqslant 8)&=P(X=8)+P(X=9)+P(X=10)\\&=C_{10}^8\times 0.8^8\times(1-0.8)^{10-8}+C_{10}^9\times 0.8^9\times(1-0.8)^{10-9}\\&\quad+C_{10}^{10}\times 0.8^{10}\times(1-0.8)^{10-10}\\&\approx 0.68.\end{aligned}$$

练 习

1. 生产一种产品共需 5 道工序，其中 1～5 道工序的生产合格率分别为 96%，99%，98%，97%，96%. 现从成品中任意抽取 1 件，抽到合格品的概率是多少？

2. 将一枚硬币连续抛掷 5 次，求正面向上的次数 X 的分布列.

3. 若某射手每次射击击中目标的概率是 0.9，每次射击的结果相互独立，那么在他连续 4 次的射击中，第 1 次未击中目标，但后 3 次都击中目标的概率是多少？

4. 举出 2 个服从二项分布的随机变量的实例.

服从二项分布的随机变量取何值时概率最大

二项分布是应用最广泛的离散型随机变量概率模型. 对与二项分布有关的一些问题的探究是很有意义的. 例如，在上面的例 4 中，我们还可以提这样的问题：

如果某射手每次射击击中目标的概率为 0.8，每次射击的结果相互独立，那么他在 10 次射击中，最有可能击中目标几次？

设他在 10 次射击中，击中目标的次数为 X. 由于射击中每次射击的结果是相互独立的，因此 $X\sim B(10,\ 0.8)$. 于是可得他恰好 k 次击中目标的概率为

$$P(X=k)=C_{10}^{k}\times 0.8^{k}\times 0.2^{10-k},\ 0\leqslant k\leqslant 10.$$

从而

$$\frac{P(X=k)}{P(X=k-1)}=\frac{(10-k+1)\times 0.8}{k\times 0.2}=1+\frac{11\times 0.8-k}{k\times 0.2},\ 1\leqslant k\leqslant 10.$$

于是，当 $k<8.8$ 时，$P(X=k-1)<P(X=k)$；当 $k>8.8$ 时，$P(X=k-1)>P(X=k)$.

由以上分析可知，他在 10 次射击中，最有可能 8 次击中目标.

如果 $X\sim B(n,\ p)$，其中 $0<p<1$，那么当 k 由 0 增大到 n 时，$P(X=k)$ 是怎样变化的？k 取何值时，$P(X=k)$ 最大？

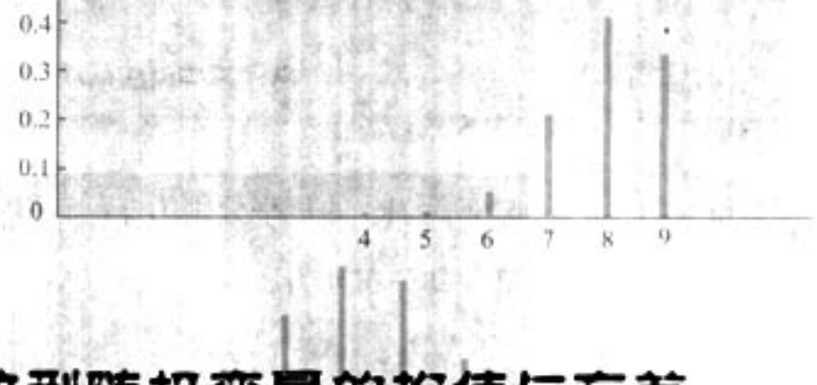
习 题 2.2

A 组

1. 某盏吊灯上并联着 3 个灯泡. 如果在某段时间内每个灯泡能正常照明的概率都是 0.7，那么在这段时间内吊灯能照明的概率是多少?
2. 一个箱子中装有 $2n$ 个白球和 $(2n-1)$ 个黑球，一次摸出 n 个球.
   (1) 求摸到的都是白球的概率;
   (2) 在已知它们的颜色相同的情况下，求该颜色是白色的概率.
3. 如果生男孩和生女孩的概率相等，求有 3 个小孩的家庭中至少有 2 个女孩的概率.
4. 设事件 A，B，C 满足条件 $P(A)>0$，B 和 C 互斥，试证明
$$P(B\cup C|A)=P(B|A)+P(C|A).$$

B 组

1. 甲、乙两选手比赛，假设每局比赛甲胜的概率为 0.6，乙胜的概率为 0.4，那么采用 3 局 2 胜制还是采用 5 局 3 胜制对甲更有利? 你对局制长短的设置有何认识?
2. 学校游园活动有这样一个项目：甲箱子里装 3 个白球，2 个黑球，乙箱子里装 2 个白球，2 个黑球，从这两个箱子里分别摸出 1 个球，如果它们都是白球则获奖. 有人认为，两个箱子里装的白球比黑球多，所以获奖的概率大于 0.5. 你认为呢?
3. 某批 n 件产品的次品率为 2%，现从中任意地依次抽出 3 件进行检验. 问:
   (1) 当 $n=500$，5 000，50 000 时，分别以放回和不放回的方式抽取，恰好抽到 1 件次品的概率各是多少?
   (2) 根据 (1)，你对超几何分布与二项分布的关系有何认识?



2.3 离散型随机变量的均值与方差

对于离散型随机变量，可以由它的概率分布列确定与该随机变量相关事件的概率. 但在实际问题中，有时我们更感兴趣的是随机变量的某些数字特征. 例如，要了解某班同学在一次数学测验中的总体水平，很重要的是看平均分；要了解某班同学数学成绩是否“两极分化”，则需要考察这个班数学成绩的方差.

2.3.1 离散型随机变量的均值

思考? 某商场要将单价分别为 18 元/kg，24 元/kg，36 元/kg 的 3 种糖果按 3∶2∶1 的比例混合销售，如何对混合糖果定价才合理?

由于平均在每 1 kg 的混合糖果中，3 种糖果的质量分别是 $\frac{1}{2}$ kg，$\frac{1}{3}$ kg 和 $\frac{1}{6}$ kg，所以混合糖果的合理价格应该是

$$18\times\frac{1}{2}+24\times\frac{1}{3}+36\times\frac{1}{6}=23(\text{元/kg}).$$

它是三种糖果价格的一种加权平均❶，这里的权数分别是 $\frac{1}{2}$，$\frac{1}{3}$ 和 $\frac{1}{6}$.

❶ 权是秤锤，权数是起权衡轻重作用的数值. 加权平均是指在计算若干个数量的平均数时，考虑到每个数量在总量中所具有的重要性不同，分别给予不同的权数.

思考? 如果混合糖果中每一颗糖果的质量都相等，你能解释权数的实际含义吗?

根据古典概型，在混合糖果中，任取一颗糖果，这颗糖果为第一种糖果的概率为 $\frac{1}{2}$，为第二种糖果的概率为 $\frac{1}{3}$，为第三种糖果的概率为 $\frac{1}{6}$，即取出的这颗糖果的价格为

18 元/kg，24 元/kg 或 36 元/kg 的概率分别为$\frac{1}{2}$，$\frac{1}{3}$和$\frac{1}{6}$. 用 X 表示这颗糖果的价格，则它是一个离散型随机变量，其分布列为

X	18	24	36
P	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{1}{6}$

因此权数恰好是随机变量 X 的分布列. 这样，每千克混合糖果的合理价格可以表示为

$$18\times P(X=18)+24\times P(X=24)+36\times P(X=36).$$

一般地，若离散型随机变量 X 的分布列为

X	x_1	x_2	$\cdots$	x_i	$\cdots$	x_n
P	p_1	p_2	$\cdots$	p_i	$\cdots$	p_n

则称

$$EX=x_1p_1+x_2p_2+\cdots+x_ip_i+\cdots+x_np_n$$

为随机变量 X 的均值（mean）或数学期望（mathematical expectation）. 它反映了离散型随机变量取值的平均水平.

若 $Y=aX+b$，其中 a，b 为常数，则 Y 也是随机变量. 因为

$$P(Y=ax_i+b)=P(X=x_i),\ i=1,2,\cdots,n,$$

所以，Y 的分布列为

Y	ax_1+b	ax_2+b	$\cdots$	ax_i+b	$\cdots$	ax_n+b
P	p_1	p_2	$\cdots$	p_i	$\cdots$	p_n

于是

$$\begin{aligned}EY&=(ax_1+b)p_1+(ax_2+b)p_2+\cdots+(ax_i+b)p_i+\cdots+(ax_n+b)p_n\\&=a(x_1p_1+x_2p_2+\cdots+x_ip_i+\cdots+x_np_n)+b(p_1+p_2+\cdots+p_i+\cdots+p_n)\\&=aEX+b,\end{aligned}$$

即

$$\boxed{E(aX+b)=aEX+b.}$$

例 1 在篮球比赛中，罚球命中 1 次得 1 分，不中得 0 分. 如果某运动员罚球命中的概率为 0.7，那么他罚球 1 次的得分 X 的均值是多少？

解：因为 $P(X=1)=0.7$，$P(X=0)=0.3$，所以

$$EX=1\times P(X=1)+0\times P(X=0)=1\times 0.7+0\times 0.3=0.7.$$

一般地，如果随机变量 X 服从两点分布，那么

$$EX=1\times p+0\times(1-p)=p.$$

于是有

若 X 服从两点分布，则 $EX=p$.

根据两点分布的均值公式，如果罚球命中概率为 0.8，那么罚球 1 次的得分均值是多少？

如果 $X\sim B(n,\ p)$，则由 $kC_n^k=nC_{n-1}^{k-1}$，可得

$$EX=\sum_{k=0}^{n}kC_n^kp^kq^{n-k}=\sum_{k=1}^{n}npC_{n-1}^{k-1}p^{k-1}q^{n-1-(k-1)}$$

$$=np\sum_{k=0}^{n-1}C_{n-1}^kp^kq^{n-1-k}=np.$$

于是有

若 $X\sim B(n,\ p)$，则 $EX=np$.

随机变量的均值与样本的平均值有何联系与区别？

可以发现，随机变量的均值是常数，而样本的平均值是随着样本的不同而变化的，因此样本均值是随机变量. 对于简单随机样本，随着样本容量的增加，样本平均值越来越接近于总体均值. 因此，我们常用样本均值来估计总体均值.

例 2　一次单元测验由 20 个选择题构成，每个选择题有 4 个选项，其中仅有一个选项正确. 每题选对得 5 分，不选或选错不得分，满分 100 分. 学生甲选对任意一题的概率为 0.9，学生乙则在测验中对每题都从各选项中随机地选择一个. 分别求学生甲和学生乙在这次测验中的成绩的均值.

解：设学生甲和学生乙在这次单元测验中选对的题数分别是 X_1 和 X_2，则 $X_1\sim B(20,\ 0.9)$，$X_2\sim B(20,\ 0.25)$. 所以

$$EX_1=20\times0.9=18,$$

$$EX_2=20\times0.25=5.$$

由于每题选对得 5 分，所以学生甲和学生乙在这次测验中的成绩分别是 $5X_1$ 和 $5X_2$. 这样，他们在测验中的成绩的期望分别是

$$E(5X_1)=5EX_1=5\times18=90,$$

$$E(5X_2)=5EX_2=5\times5=25.$$

学生甲在这次单元测试中的成绩一定会是 90 分吗？他的均值为 90 分的含义是什么？

例 3 根据气象预报，某地区近期有小洪水的概率为 0.25，有大洪水的概率为 0.01. 该地区某工地上有一台大型设备，遇到大洪水时要损失 60 000 元，遇到小洪水时要损失 10 000 元. 为保护设备，有以下 3 种方案：

方案 1：运走设备，搬运费为 3 800 元.

方案 2：建保护围墙，建设费为 2 000 元. 但围墙只能防小洪水.

方案 3：不采取措施，希望不发生洪水.

试比较哪一种方案好.

解：用 X_1、X_2 和 X_3 分别表示三种方案的损失.

采用第 1 种方案，无论有无洪水，都损失 3 800 元，即

$$X_1=3\ 800.$$

采用第 2 种方案，遇到大洪水时，损失 2 000+60 000=62 000 元；没有大洪水时，损失 2 000 元，即

$$X_2=\begin{cases}62\ 000, & \text{有大洪水;}\\ 2\ 000, & \text{无大洪水.}\end{cases}$$

同样，采用第 3 种方案，有

$$X_3=\begin{cases}60\ 000, & \text{有大洪水;}\\ 10\ 000, & \text{有小洪水;}\\ 0, & \text{无洪水.}\end{cases}$$

于是，

$$EX_1=3\ 800,$$

$$\begin{aligned}EX_2&=62\ 000\times P(X_2=62\ 000)+2\ 000\times P(X_2=2\ 000)\\&=62\ 000\times 0.01+2\ 000\times(1-0.01)=2\ 600,\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}EX_3&=60\ 000\times P(X_3=60\ 000)+10\ 000\times P(X_3=10\ 000)+0\times P(X_3=0)\\&=60\ 000\times 0.01+10\ 000\times 0.25=3\ 100.\end{aligned}$$

采取方案 2 的平均损失最小，所以可以选择方案 2.

值得注意的是，上述结论是通过比较“平均损失”而得出的. 一般地，我们可以这样来理解“平均损失”：假设问题中的气象情况多次发生，那么采用方案 2 将会使损失减到最小. 由于洪水是否发生以及洪水发生的大小都是随机的，所以对于个别的一次决策，采用方案 2 也不一定是最好的.

练 习

1. 离散型随机变量的期望一定是它在试验中出现的概率最大的值吗？根据具体实例加以说明.

2. 已知随机变量 X 的分布列是

X	0	1	2	3	4	5
P	0.1	0.2	0.3	0.2	0.1	0.1

求 EX.

3. 抛掷一枚硬币，规定正面向上得 1 分，反面向上得 −1 分，求得分 X 的均值.

4. 产量相同的 2 台机床生产同一种零件，它们在一小时内生产出的次品数 X_1，X_2 的分布列分别如下：

X_1	0	1	2	3
P	0.4	0.3	0.2	0.1

X_2	0	1	2
P	0.3	0.5	0.2

问哪台机床更好？请解释你所得出结论的实际含义.

5. 同时抛掷 5 枚质地均匀的硬币，求出现正面向上的硬币数 X 的均值.

2.3.2 离散型随机变量的方差

要从两名同学中挑出一名，代表班级参加射击比赛. 根据以往的成绩纪录，第一名同学击中目标靶的环数 X_1 的分布列为

X_1	5	6	7	8	9	10
P	0.03	0.09	0.20	0.31	0.27	0.10

第二名同学击中目标靶的环数 X_2 的分布列为

X_2	5	6	7	8	9
P	0.01	0.05	0.20	0.41	0.33

请问应该派哪名同学参赛?

根据已学知识，可以从平均中靶环数来比较两名同学射击水平的高低，即通过比较 X_1 和 X_2 的均值来确定两名同学射击水平的高低. 通过计算，

$$EX_1=8,\ EX_2=8,$$

发现两个均值相等，因此只根据均值不能区分这两名同学的射击水平.

除平均中靶环数外，还有其他刻画两名同学各自射击特点的指标吗?

图 2.3-1(1)(2) 分别是 X_1 和 X_2 的分布列图. 比较两个分布列图形，可以发现，第二名同学的射击成绩更集中于 8 环，即第二名同学的射击成绩更稳定.

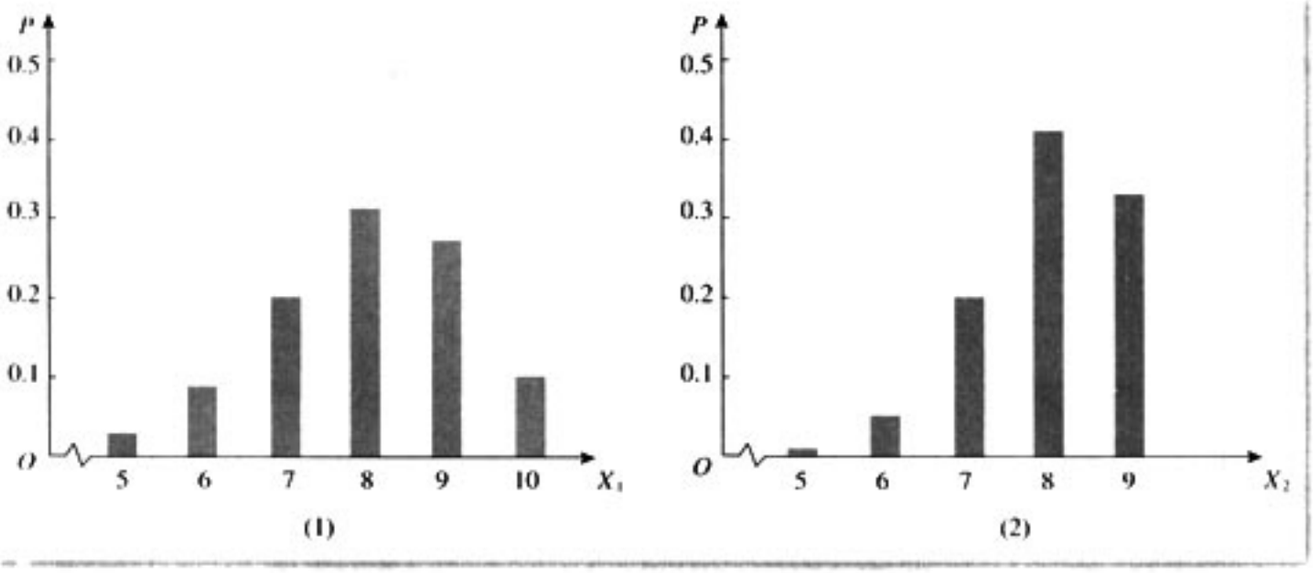


图 2.3-1

怎样定量刻画随机变量的稳定性?

我们知道，样本方差反映了所有样本数据与样本平均值的偏离程度，用它可以刻画样本数据的稳定性. 一个自然的想法是，能否用一个与样本方差类似的量来刻画随机变量的稳定性呢?

设离散型随机变量 X 的分布列为

X	x_1	x_2	…	x_i	…	x_n
P	p_1	p_2	…	p_i	…	p_n

则 $(x_i-EX)^2$ 描述了 $x_i(i=1, 2, \cdots, n)$相对于均值 EX 的偏离程度. 而

$$DX = \sum_{i=1}^{n}(x_i - EX)^2 p_i$$

为这些偏离程度的加权平均，刻画了随机变量 X 与其均值 EX 的平均偏离程度. 我们称 DX 为随机变量 X 的方差 (variance)，其算术平方根 $\sqrt{DX}$ 为随机变量 X 的标准差 (standard deviation)，记作 σX❶.

❶ σ 为希腊字母，国际音标为['sigmə].

随机变量的方差和标准差都反映了随机变量取值偏离于均值的平均程度. 方差或标准差越小，则随机变量偏离于均值的平均程度越小.

随机变量的方差与样本的方差有何联系与区别?

随机变量的方差是常数，而样本的方差是随着样本的不同而变化的，因此样本方差是随机变量. 对于简单随机样本，随着样本容量的增加，样本方差越来越接近于总体方差. 因此，我们常用样本方差来估计总体方差.

现在，可以用两名同学射击成绩的方差来刻画他们各自的特点，为选派选手提供依据. 由前面的计算结果及方差的定义，得

$$DX_1 = \sum_{i=5}^{10} (i-8)^2 P(X_1 = i) = 1.50,$$

$$DX_2 = \sum_{i=5}^{9} (i-8)^2 P(X_2 = i) = 0.82.$$

因此第一名同学的射击成绩稳定性较差，第二名同学的射击成绩稳定性较好，稳定于 8 环左右.

如果其他班级参赛选手的射击成绩都在 9 环左右，本班应该派哪一名选手参赛? 如果其他班级参赛选手的成绩在 7 环左右，又应该派哪一名选手参赛?

可以证明如下结论：

若 X 服从两点分布，则 $DX=p(1-p)$.

若 $X\sim B(n,\ p)$，则 $DX=np(1-p)$.

你能证明下面结论吗?

$$D(aX+b)=a^2DX.$$

例 4 随机抛掷一枚质地均匀的骰子，求向上一面的点数 X 的均值、方差和标准差.

解：抛掷骰子所得点数 X 的分布列为

X	1	2	3	4	5	6
P	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$

从而

$$EX=1\times\frac{1}{6}+2\times\frac{1}{6}+3\times\frac{1}{6}+4\times\frac{1}{6}+5\times\frac{1}{6}+6\times\frac{1}{6}=3.5;$$

$$\begin{aligned}DX&=(1-3.5)^2\times\frac{1}{6}+(2-3.5)^2\times\frac{1}{6}+(3-3.5)^2\times\frac{1}{6}\\&\quad+(4-3.5)^2\times\frac{1}{6}+(5-3.5)^2\times\frac{1}{6}+(6-3.5)^2\times\frac{1}{6}\\&\approx 2.92;\end{aligned}$$

$$\sigma X=\sqrt{DX}\approx 1.71.$$

例 5　有甲乙两个单位都愿意聘用你，而你能获得如下信息：

甲单位不同职位月工资 X_1/元	1 200	1 400	1 600	1 800
获得相应职位的概率 P_1	0.4	0.3	0.2	0.1

乙单位不同职位月工资 X_2/元	1 000	1 400	1 800	2 200
获得相应职位的概率 P_2	0.4	0.3	0.2	0.1

根据工资待遇的差异情况，你愿意选择哪家单位？

解：根据月工资的分布列，利用计算器可算得

$$\begin{aligned}EX_1&=1\,200\times0.4+1\,400\times0.3+1\,600\times0.2+1\,800\times0.1\\&=1\,400,\\DX_1&=(1\,200-1\,400)^2\times0.4+(1\,400-1\,400)^2\times0.3\\&\quad+(1\,600-1\,400)^2\times0.2+(1\,800-1\,400)^2\times0.1\\&=40\,000;\\EX_2&=1\,000\times0.4+1\,400\times0.3+1\,800\times0.2+2\,200\times0.1\\&=1\,400,\\DX_2&=(1\,000-1\,400)^2\times0.4+(1\,400-1\,400)^2\times0.3\\&\quad+(1\,800-1\,400)^2\times0.2+(2\,200-1\,400)^2\times0.1\\&=160\,000.\end{aligned}$$

因为 $EX_1=EX_2$，$DX_1<DX_2$，所以两家单位的工资均值相等，但甲单位不同职位的工资相对集中，乙单位不同职位的工资相对分散. 这样，如果你希望不同职位的工资差距小一些，就选择甲单位；如果你希望不同职位的工资差距大一些，就选择乙单位.

练　习

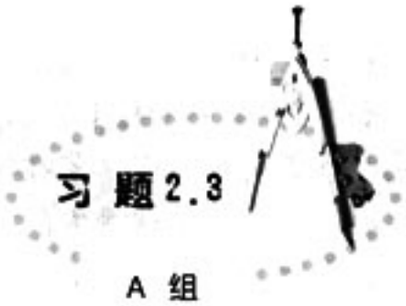
1. 已知随机变量 X 的分布列

X	0	1	2	3	4
P	0.1	0.2	0.4	0.2	0.1

求 DX 和 σX.

2. 若随机变量 X 满足 $P(X=c)=1$，其中 c 为常数，求 DX.

3. 方差在实际中有什么用？根据具体实例加以说明.



习题 2.3

A 组

1. 已知随机变量 X 的分布列

X	-2	1	3
P	0.16	0.44	0.40

求 EX，$E(2X+5)$，DX，σX.

2. 一名射手击中靶心的概率是 0.9. 如果他在同样的条件下连续射击 10 次，求他击中靶心的次数的均值.

3. 现要发行 10 000 张彩票，其中中奖金额为 2 元的彩票 1 000 张，10 元的彩票 300 张，50 元的彩票 100 张，100 元的彩票 50 张，1 000 元的彩票 5 张. 问 1 张彩票可能中奖金额的均值是多少元?

4. 甲、乙两名射手在同一条件下射击，所得环数 X_1，X_2 的分布列分别是

X_1	6	7	8	9	10
P	0.16	0.14	0.42	0.1	0.18

X_2	6	7	8	9	10
P	0.19	0.24	0.12	0.28	0.17

根据环数的期望和方差比较这两名射手的射击水平.

B 组

1. 抛掷两枚骰子，当至少有一枚 5 点或一枚 6 点出现时，就说这次试验成功，求在 30 次试验中成功次数 X 的期望.

2. 一台机器在一天内发生故障的概率为 0.1. 若这台机器一周 5 个工作日不发生故障，可获利5 万元；发生 1 次故障仍可获利 2.5 万元；发生 2 次故障的利润为 0 元；发生 3 次或 3 次以上故障要亏损 1 万元. 问这台机器一周内可能获利的均值是多少?

2.4 正态分布

你见过高尔顿板吗？图 2.4-1 所示的就是一块高尔顿板示意图. 在一块木板上钉着若干排相互平行但相互错开的圆柱形小木块，小木块之间留有适当的空隙作为通道，前面挡有一块玻璃. 让一个小球从高尔顿板上方的通道口落下，小球在下落的过程中与层层小木块碰撞，最后掉入高尔顿板下方的某一球槽内.

如果把球槽编号，就可以考察球到底是落在第几号球槽中. 重复进行高尔顿板试验，随着试验次数的增加，掉入各个球槽内的小球的个数就会越来越多，堆积的高度也会越来越高. 各个球槽内的堆积高度反映了小球掉入各球槽的个数多少.

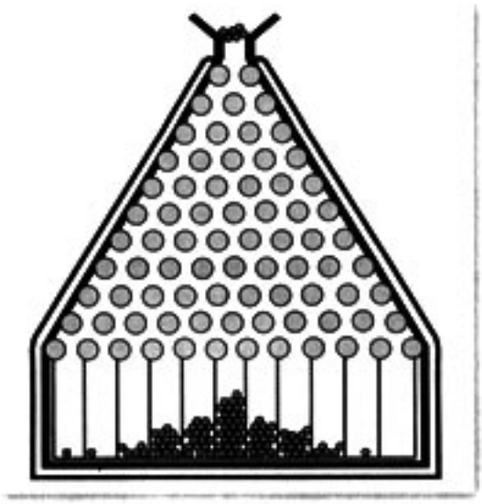


图 2.4-1

为了更好地考察随着试验次数的增加，落在各个球槽内的小球分布情况，我们进一步从频率的角度探究一下小球的分布规律. 以球槽的编号为横坐标，以小球落入各个球槽内的频率值为纵坐标，可以画出频率分布直方图（图 2.4-2）.

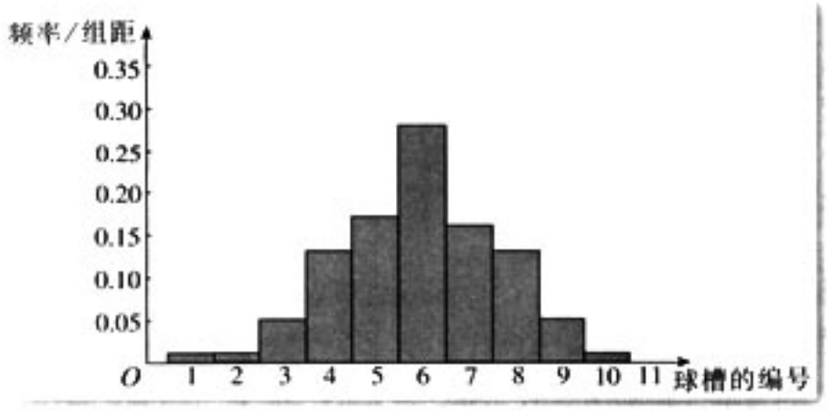


图 2.4-2

随着重复次数的增加，这个频率直方图的形状会越来越像一条钟形曲线（图 2.4-3）.

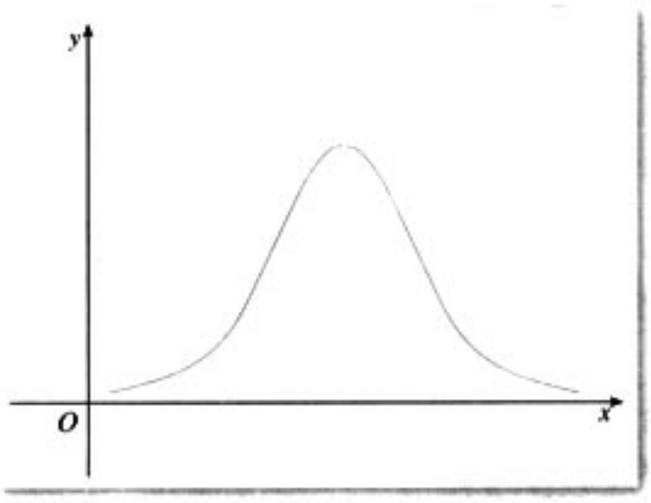


图 2.4-3

这条曲线就是（或近似地是）下列函数的图象：

$$\varphi_{\mu,\sigma}(x)=\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}},\ x\in(-\infty,\ +\infty),$$

其中实数 μ 和 $\sigma(\sigma>0)$ 为参数. 我们称 $\varphi_{\mu,\sigma}(x)$ 的图象为正态分布密度曲线，简称正态曲线.

如果去掉高尔顿板试验中最下边的球槽，并沿其底部建立一个水平坐标轴，其刻度单位为球槽的宽度，用 X 表示落下的小球第 1 次与高尔顿板底部接触时的坐标，则 X 是一个随机变量. X 落在区间 $(a,\ b]$ 的概率为

$$P(a<X\leqslant b)\approx\int_a^b\varphi_{\mu,\sigma}(x)\mathrm{d}x,$$

即由正态曲线，过点 $(a,\ 0)$ 和点 $(b,\ 0)$ 的两条 x 轴的垂线，及 x 轴所围成的平面图形的面积（图 2.4-4 中阴影部分的面积），就是 X 落在区间 $(a,\ b]$ 的概率的近似值.

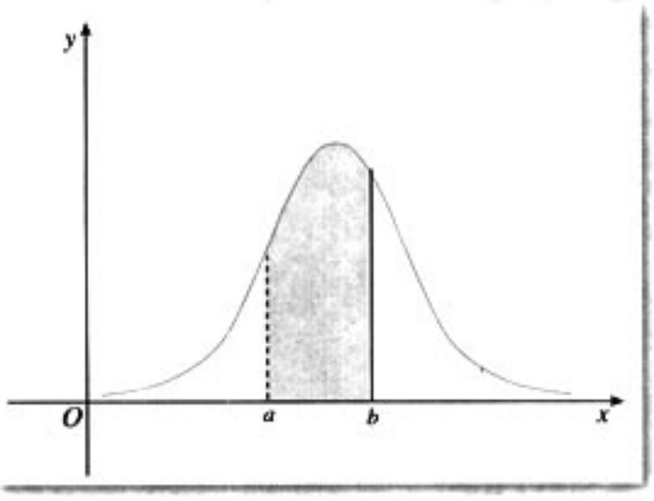


图 2.4-4

一般地，如果对于任何实数 $a<b$，随机变量 X 满足

$$P(a<X\leqslant b)=\int_a^b\varphi_{\mu,\sigma}(x)\mathrm{d}x,$$

则称 X 的分布为正态分布（normal distribution）. 正态分布完全由参数 μ 和 σ[1] 确定，因此正态分布常记作 $N(\mu,\ \sigma^2)$. 如

[1] 参数 μ 是反映随机变量取值的平均水平的特征数，可以用样本均值去估计；σ 是衡量随机变量总体波动大小的特征数，可以用样本标准差去估计.

果随机变量 X 服从正态分布，则记为 $X\sim N(\mu,\sigma^2)$.

经验表明，一个随机变量如果是众多的、互不相干的、不分主次的偶然因素作用结果之和，它就服从或近似服从正态分布. 例如，高尔顿板试验中，小球在下落过程中要与众多小木块发生碰撞，每次碰撞的结果使得小球随机地向左或向右下落，因此小球第 1 次与高尔顿板底部接触时的坐标 X 是众多随机碰撞的结果，所以它近似服从正态分布.

早在 1733 年，法国数学家棣莫弗就用 $n!$ 的近似公式得到了正态分布. 之后，德国数学家高斯在研究测量误差时从另一个角度导出了它，并研究了它的性质，因此，人们也称正态分布为高斯分布.

在现实生活中，很多随机变量都服从或近似地服从正态分布. 例如长度测量误差；某一地区同年龄人群的身高、体重、肺活量等；一定条件下生长的小麦的株高、穗长、单位面积产量等；正常生产条件下各种产品的质量指标（如零件的尺寸、纤维的纤度、电容器的电容量、电子管的使用寿命等）；某地每年七月份的平均气温、平均湿度、降雨量等；一般都服从正态分布.

因此，正态分布广泛存在于自然现象、生产和生活实际之中. 正态分布在概率和统计中占有重要的地位.

观察图 2.4-4，结合 $\varphi_{\mu,\sigma}(x)$ 的解析式及概率的性质，你能说说正态曲线的特点吗？

可以发现，正态曲线有以下特点：

(1) 曲线位于 x 轴上方，与 x 轴不相交；

(2) 曲线是单峰的，它关于直线 $x=\mu$ 对称；

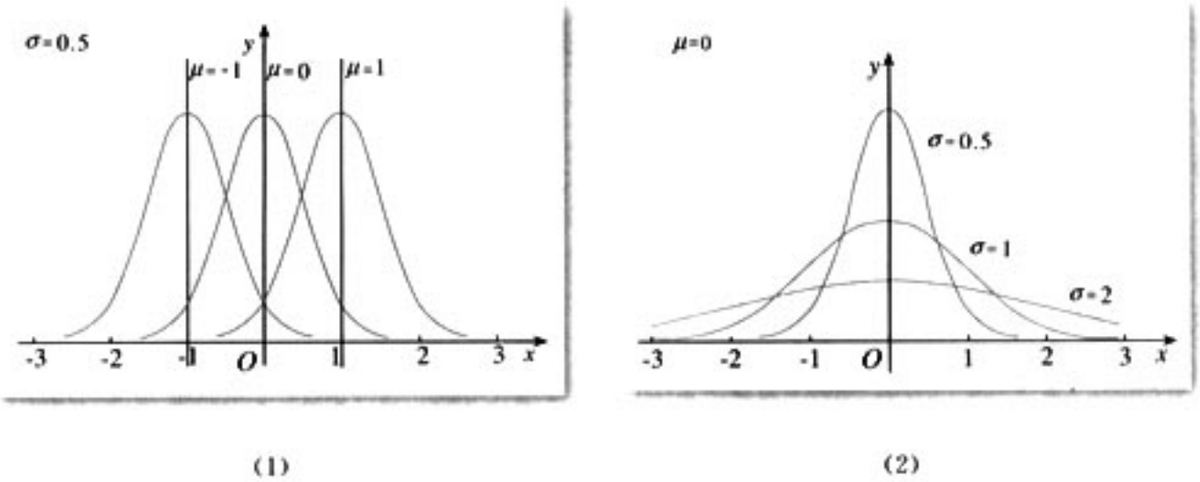
(3) 曲线在 $x=\mu$ 处达到峰值 $\dfrac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}$；

(4) 曲线与 x 轴之间的面积为 1.

用计算机研究正态曲线随着 μ 和 σ 变化而变化的特点

因为正态分布完全由 μ 和 σ 确定，所以可以通过研究 μ 和 σ 对正态曲线的影响，来认识正态曲线的特点. 不妨先固定 σ 的值，作出 μ 取不同值的图象（图 2.4-5 (1)）；再固定

μ 的值，作出 σ 取不同值的图象（图 2.4-5 (2)）.



(1)　　(2)

图 2.4-5

由上述过程还可以发现正态曲线的下述特点：

(5) 当 σ 一定时，曲线随着 μ 的变化而沿 x 轴平移；

(6) 当 μ 一定时，曲线的形状由 σ 确定. σ 越小，曲线越“瘦高”，表示总体的分布越集中；σ 越大，曲线越“矮胖”，表示总体的分布越分散.

进一步，若 $X\sim N(\mu, \sigma^2)$，则对于任何实数 $a>0$，概率

$$P(\mu-a<X\leqslant\mu+a)=\int_{\mu-a}^{\mu+a}\varphi_{\mu,\sigma}(x)\,\mathrm{d}x$$

为图 2.4-6 中阴影部分的面积，对于固定的 μ 和 a 而言，该面积随着 σ 的减少而变大. 这说明 σ 越小，X 落在区间 $(\mu-a, \mu+a]$ 的概率越大，即 X 集中在 μ 周围概率越大.

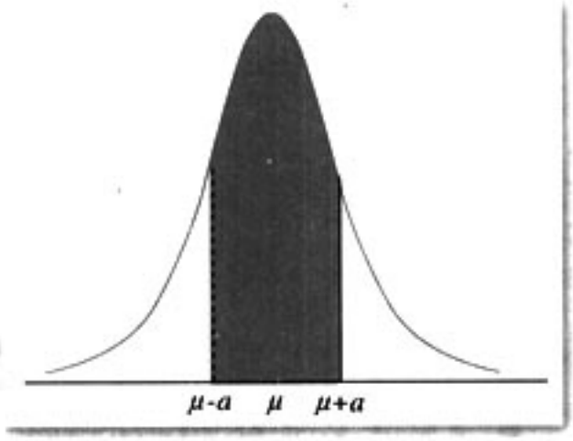


图 2.4-6

特别有

$$P(\mu-\sigma<X\leqslant\mu+\sigma)=0.682\,6,$$
$$P(\mu-2\sigma<X\leqslant\mu+2\sigma)=0.954\,4,$$
$$P(\mu-3\sigma<X\leqslant\mu+3\sigma)=0.997\,4.$$

上述结果可用图 2.4-7 表示：

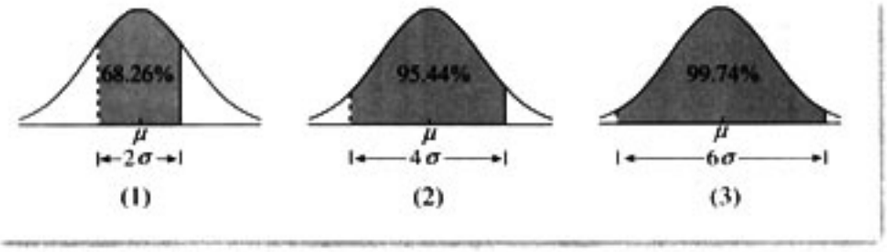


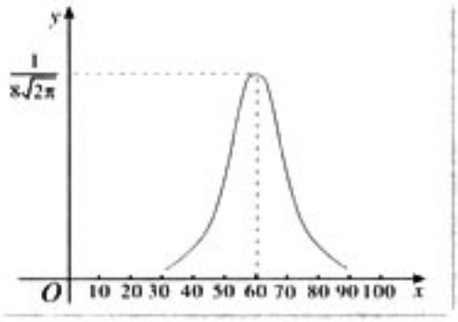
图 2.4-7

可以看到，正态总体几乎总取值于区间$(\mu-3\sigma, \mu+3\sigma)$之内. 而在此区间以外取值的概率只有 0.002 6，通常认为这种情况在一次试验中几乎不可能发生.

在实际应用中，通常认为服从于正态分布 $N(\mu, \sigma^2)$的随机变量 X 只取$(\mu-3\sigma, \mu+3\sigma)$之间的值，并简称之为 3σ 原则.

练 习

1. 某地区数学考试的成绩 X 服从正态分布，其密度函数曲线图形如图，成绩 X 位于区间(52，68]的概率是多少?



(第 1 题)

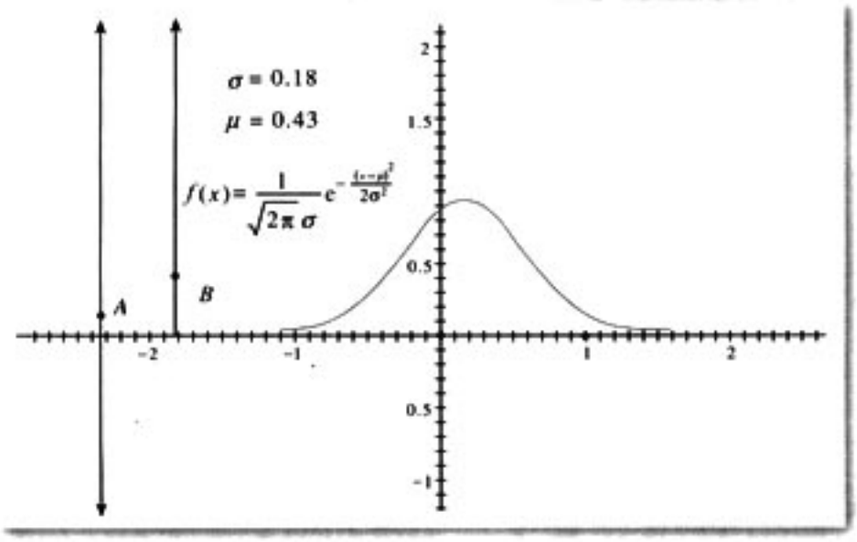
2. 举出 2 个服从正态分布的随机现象实例.
3. 若 $X\sim N(\mu, \sigma^2)$，问 X 位于区域 $(\mu, \mu+\sigma]$ 内的概率是多少?

μ，σ 对正态分布的影响

利用“几何画板”，可以研究参数 μ，σ 对正态曲线的影响. 操作步骤如下：

(1) 作一条垂直于 x 轴的直线，并在此直线上任取一点 A，用点 A 的纵坐标来控制参数 μ 的变化；

(2) 以 x 轴上一点为端点，作一条垂直于 x 轴的射线，并在此射线上任取一点 B，用点 B 的纵坐标来控制参数 σ 的变化；



(3) 输入函数解析式 $f(x)=\frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma}e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$，作出函数 $f(x)$的图象；

(4) 拖动点 A 和点 B，便可以观察随着参数 μ 和 σ 取值的变化，正态曲线变化的情况.

习 题 2.4

A 组

1. 标准正态总体的函数为

$$f(x)=\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{x^2}{2}},\ x\in(-\infty,+\infty).$$

(1) 证明 $f(x)$是偶函数；

(2) 求 $f(x)$的最大值；

(3) 利用指数函数的性质说明 $f(x)$的增减性.

2. 商场经营的某种包装的大米质量服从正态分布 $N(10,0.1^2)$（单位：kg）. 任选一袋这种大米，质量在 9.8～10.2 kg 的概率是多少?

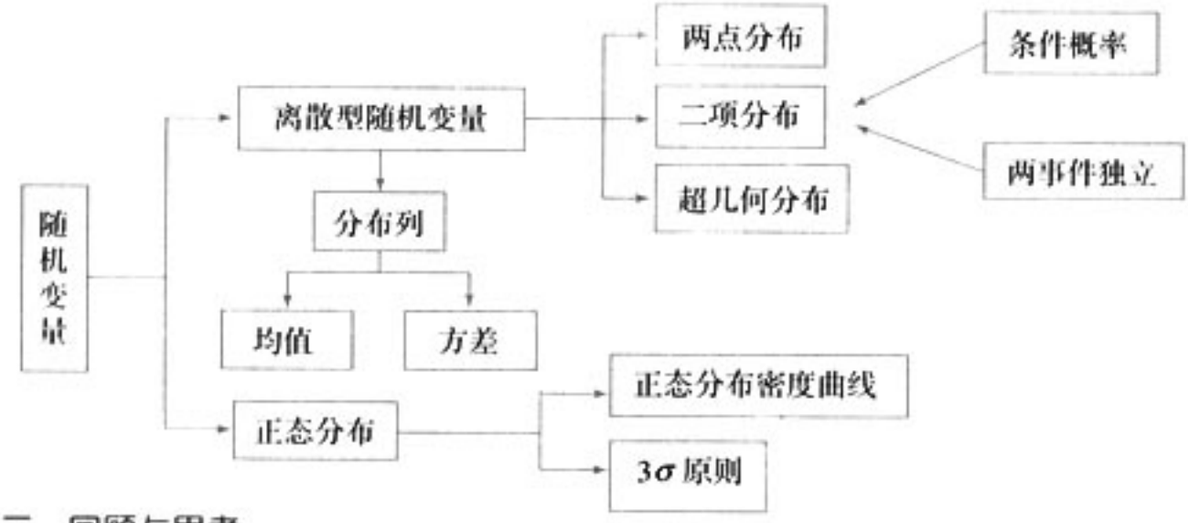
B 组

1. 若 $X\sim N(\mu,\sigma^2)$，x 为一个实数，证明 $P(X=x)=0$.

2. 若 $X\sim N(5,1)$，求 $P(6<X<7)$.

小 结

一、本章知识结构



二、回顾与思考

1. 把随机现象数量化，即用随机变量表示随机现象，使我们可以利用数学工具（如函数、积分等）来研究它们. 研究一个随机现象，就是要了解它所有可能出现的结果以及每一个结果出现的概率. 对于离散型随机变量所表示的随机现象，分布列刻画了该随机现象的概率规律. 你能举出一些离散型随机变量的实例，并列出其分布列吗?

2. 超几何分布、二项分布是两个非常重要的、应用广泛的概率模型，现实生活、生产实际中的许多问题都可以利用这两个概率模型来解决.

（1）你能通过实例说明超几何分布及其导出过程吗?

（2）你能利用二项分布这一概率模型，说明下面想法并不正确吗?

“随机掷一枚质地均匀的硬币，出现正面的概率是 0.5. 因此，随机抛掷 100 次硬币，出现 50 次正面的可能性应该也是 0.5.”

3. 离散型随机变量的均值代表了随机变量的平均（或中心）位置，它与样本平均数有类似之处；离散型随机变量的方差刻画了随机变量稳定于（或集中于）均值的程度，它与样本方差有类似之处. 你能仿照课本中的例题，举例说明离散型随机变量的均值和方差在现实生活中的作用吗?

4. 实际生产、生活中，许多随机现象都服从或近似地服从正态分布，所以正态分布的应用非常广泛.

（1）你能根据正态曲线的特点画出一条正态曲线的草图吗?

（2）到体育老师处搜集关于你所在年级同学身高的数据资料，仿照课本中的方法，研究一下你们年级同学的身高分布是否近似服从正态分布? 如果是，请估计参数 μ 的值.

复习参考题

A 组

1. 已知离散型随机变量 X 的分布列为

X	0	1	2
P	0.5	$1-2q$	q^2

则常数 $q=$_____.

2. 已知随机变量 X 取所有可能的值 1，2，…，n 是等可能的，且 X 的均值为 50.5，求 n 的值.

3. 已知每门大炮射击一次击中目标的概率是 0.3，那么要用多少门这样的大炮同时对某一目标射击一次，才能使目标被击中的概率超过 95%？谈谈你对提高击中目标概率的看法.

4. 某商场要根据天气预报来决定国庆节是在商场内还是在商场外展开促销活动. 统计资料表明，每年国庆节商场内的促销活动可获得经济效益 2 万元；商场外的促销活动如果不遇到有雨天气可获得经济效益 10 万元，如果遇到有雨天气则带来经济损失 4 万元. 9 月 30 日气象台预报国庆节当地的降水概率是 40%，商场应该选择哪种促销方式？

B 组

1. 一份某种意外伤害保险费为 20 元，保险金额为 45 万元. 某城市的一家保险公司一年能销售 10 万份保单，而需要赔付的概率为 10^{-6}. 选择合适的方法并利用计算机或计算器求：

(1) 这家保险公司亏本的概率；

(2) 这家保险公司一年内获利不少于 110 万元的概率.

2. 设 $X\sim N(1,1)$，求 $P(3<X\leqslant 4)$.

3. 设 $X\sim N(\mu,1)$，求 $P(\mu-3<X\leqslant\mu-2)$.

3